



Y.u. 74.

III. GALAKTIKUS BIRODALOM™

John Keller - Birodalmi Elnök

Cato Neimoidia - Birodalmi Állami Hivatal

Y.u. 74.

III. Galaktikus Birodalom felépítése

Birodalmi Hierarchia

Birodalmi Elnök:

Teljes egészében ő irányítja a Birodalmat, mindennel és mindenkivel együtt, aki beletartozik.

Alelnök:

Az Alelnök veszi át a Birodalom feletti irányítást, abban az esetben, ha az Elnökkel valami baj történne. Ő vezeti a teljes hadsereget, ameddig új Birodalmi Elnök nem lesz, vagy távollétéből vissza nem tért.

Nagy Moff:

A Nagy Moff felel egy Régió irányításáért. Szükséges helyzetben megszervezi a védelmet, ha netán támadás éri azt. Felügyeli a gazdasági termelést és a katonaság folyamatos készenlétben tartását háború idején. Béke időszakban a katonákat havonta gyakorlatokra küldik.

Moff:

Hasonlít a Nagy Moff feladatára, csak hogy a Moff Szektorokat irányít, ám előfordulhat, hogy irányításuk alá tartozik valamilyen állami szervezet vagy intézmény.

Bolygó Kormányzó:

Bolygó kormányzó bolygók vezetését és védelmét felügyeli. A Szektor Moffjának és a Régió Nagy Moffjának tartozik felelősséggel.

Birodalmi Haditengerészet Főparancsnoka:

Ezzel a tisztséggel rendelkező személy irányítja a teljes Haditengerészetet. Minden beletartozó űrhajó az ő fennhatósága alatt van. Legtöbbször egy Nagyadmirális tölti be azt a szerepet.

A Haditengerészet parancsnoka, Fletch Nagyadmirális az a személy, aki személyesen a Birodalmi Elnök által van kijelölve Alelnöknek.

Birodalmi Felszíni Erők Főparancsnoka:

Birodalmi Hadsereg tartozik az irányítása alá. Minden felszíni egységnek ő a legfelsőbb vezetője, ezt a tisztséget legtöbbször egy Marsall tölti be.



A III. Galaktikus Birodalom elsődleges feladata, hogy a békét fenntartsa saját területein belül, illetve amennyiben szükség van rá, azon kívül is. A Birodalom minden olyan államot, amely vele nem szövetséges, ellenségnek tekinti, ugyanis saját és a polgárok biztonságának érdekében likvidálni kell a veszélyt jelentő államokat.

A hivatalokban csak emberek dolgozhatnak és a hadsereg szintén csakis belőlük állhat. Idegen fajú lényeket nem tűrünk meg, legfeljebb a Chiss-eket. A lakossággal szemben nem tanúsítunk terrort, csakis abban az esetben, ha lázadás vagy forradalom tör ki, esetleg nagy a bűnözés mértéke.

Általános ellenségeink közé tartoznak a Kalózok és egyéb bünszervezetek. Ha egy másik állam kémeket küld ránk, azt hadüzenetnek vesszük és azonnal támadóan lépünk fel.

Mindenki, aki a Birodalom katonaságába vagy politikai vezetésébe tartozik, feltétlen hűséggel tartozik a Birodalmi Elnöknek, parancs megszegéséért és dezertálásért, elfogása esetén azonnali halálbüntetés jár. Minden támadásért bosszút állunk, legyen annak akármilyen következménye.

A külső galaxisokban elfoglalt területeken ugyan ilyen politikai rendszer uralkodik.

Rendkívül erős védelmi rendszer védelmezi a határainkat, nehogy egy ismeretlen és idegen faj, az inváziós hadseregével betörjön, majd elsöpörjön minket. Jól kiképzett és gyors reagálású haderőnk képes egy támadást hamar megfékezni, megfelelő létszámú egység bevetésével. Az államforma: Kapitalizmus. A főváros még Y.u. 60-ban való megsemmisítése következtében a Cato Neimoidia lett, amely teljes egészében bolygóvárossá épült be, csak úgy, mint elődje.

Gazdasági felépítés

I. Áttekintés

Az állam gazdasága jelentősen fejlődött az utóbbi években és egyre kevesebb fejletlen terület maradt. Fejletlen területeken lévő mezőgazdaság és nyersanyag kitermelés nagyon elmaradott. Az ottani termelő vállalatok pénzügyi támogatásra szorulnak, hogy a munkásaikat ki tudják fizetni, ezáltal a munka ismét beindulhasson. Elmaradottság oka az egykori gazdasági miniszter semmit tevése, aki jelentős mértékű, évente mindösszesen **921 millió** kreditet csalt ki pályafutása során. Ekkora pénzügyi hiánya nagyban befolyásolja a gazdasági javak előállítását és fogyasztását. A fogyasztási cikkek még béke időszakban is megcsappantak a gazdasági miniszter hadügyre való költekezésével, ami aztán végül a posztjából való eltávolításával zárult. Legfejletlenebb terület még ma is a Mély Mag bolygó.

A Külső Peremvidéken elhelyezkedő bolygók ipara a legfejletlenebb, főleg az Ukio élelmiszertermelés, a kesseli-Fűszertermelés és a bespin-i Tibanna Gáz feldolgozás illetve előállítás.

Hadügy terén kiemelkedő szerepet játszik a Sullust és a Mon Calamari, beleértve kiváló hajóépítő tudásukat és technikájukat. Kamino bolygón a klónozók egyre jobb technikákat alkalmazva klónoznak le akárkit, akármilyen célra. Akár legyen az valamelyik állam hadseregének tagja.

Az állam kisebb hátrányai ellenére a mezőgazdaság és a nyersanyag bányászat a legfejletlenebb, persze a hadiipar után. Szövetséges államokkal kimagaslóan jó a kereskedelmi kapcsolat, ami legjobban a Tibanna Gáz exportjában nyilvánul meg. Mandalore Birodalomból érkező import Fűszer belföldi árusítása jó üzletet biztosít. További újabb nagyméretű Tibanna Gáz telepre bukkantunk a Yaga Minor bolygón. Mint az már említve volt, a gazdaság termelési folyamatai kimagaslóak az egyes hátrányok mellett is, az életkörülmények szintén jók.

II. Reformok

Reformokként az elsődleges feladat a gazdasági elmaradottság kiküszöbölése. Kalist, valamint Byys nyersanyag és energiatermelésére van a legnagyobb szükség, amelyet mihamarabb ki kell küszöbölni. Hiánya sokszor érezhető a főváros és a többi Kolóniák Régióba tartozó bolygón. Ezeket évek óta mobil energiatermelő állomások helyettesítik. Hadügyi reformok terén az Ord Mantel gyárainak felújítására van szükség. Régiek már a gyárépületek és gépek elavultsága veszélyeztetheti a munkások testi épségét. Munkavédelmi előírások kisebb megújítására is szükség van, de ez gyorsan megoldható, csak úgy, mint a gyárak felújítása. Mezőgazdasági és építési munkagépek leváltása már jó ideje befejeződött korszerűbbekre, amelyekkel felgyorsíthatóak és biztonságosabbá tehetőek a munkálatok. A főváros alsóvárosában működő hőerőművek gyárkéményeinek leváltása szükséges sokkal magasabbakra, hogy ne a felsővárost szennyezzék be a kibocsájtott égéstermékekkel, ezáltal magasabbra szállhasson a mérgező füst. Hatékonyabb füstszűrő berendezésekre szintén van szükség.

III. Pénzügy

Havi adózási pénzügy a lakosságban személyenként nem jelenthet senki számára nagy gondot. Mindösszesen **1.340** Kreditet kell befizetnie, minden bejelentett munkavállalónak. Az átlagos havi keresete a felmérések szerint senkinek nem kisebb **7.000** Kreditnél. A lakosság számára ez jelentős összegű fizetséget jelen, ugyanis az elmúlt húsz évben nőtt a pénz értéke. A Birodalom havi bevétele a Cumison Galaxis adóbevételével együtt közel **980 Billió** Kreditet tesz ki, ebből **477 Billió** az egészségügy, a tömegközlekedés, energiaellátás, oktatás, katonaság és még sok más dolog fejlesztésére, fenntartására megy el. De valójában ez csak a 68%-os adót teszi ki, a maradék 32% a Bolygókormányzóságokat illeti, amelyet saját, az állam beleszólása nélküli célokra használhat fel.

Kincstárban tárolt pénz valójában nem egy helyen van elhelyezve, tekintettel arra a veszélyre, ha netán támadás érné valamelyiket és kirabolnák. A katonaságban és a politikában dolgozók fizetsége a legmagasabb, túllépi a **140 Milliót**.

Az állami juttatások semmilyen esetben nem lehetnek többek **4.600** Kredittel.

Még nem került sohasem sor arra, hogy máshonnan kelljen pénzt kölcsönkérni. Legnehezebb időszakokban is képes a Birodalom jól, kamatozó befektetéseket hozni, gond nélkül. Kincstárban meglévő pénzhez az Elnök kivételével csak azok hivatalnokok, politikusok férhetnek hozzá, akik képesek beosztani, nem pedig szórni mindenre meggondolás nélkül. Az Államkincstár hivatalosan, az Elnök által megbízott felügyelője: Owen Vulen Moff.

IV. Irányító Szervek:

Cato Neimoidia-i Gazdasági Hivatalban tartanak ellenőrzés alatt minden olyan ügyet, amely kapcsolatban van, vagy kapcsolatba hozható III. Galaktikus Birodalom gazdaságával. Ebben a hivatalban lebonthatók más bel hivatalok is, amelyek különböző feladatokra szakosodtak a témában:

Ellenőrzési Hivatal: Ezen gazdasági szervezet feladata a magánszektor és az állami vállalatok vizsgálata. A törvény adta jogával élve betekintést nyerhet bármely gazdálkodó szervezet pénzügyi, logisztikai és humánerőforrás-menedzsmenti adataiba. Amennyiben hibát talál, akkor felszólítja az érintett vállalatot, hogy tegye meg a

szükséges lépéseket annak orvoslására. Azonban ha törvényteleniséget tár fel, akkor hatásköre csak annak a továbbítására terjed ki.

Felügyeleti Hivatal: Ezen gazdasági szervezet feladata a vállalatok által elkövetett törvényteleniségek szankcionálása. A büntetés mértékét a hatályos jogszabályok szerint állapítja meg. A szankció mértéke a pénzbüntetéstől a vállalat megszüntetéséig terjedhet. Amennyiben a büntetés mértéke az átlagtól magasabb, akkor automatikusan a Gazdasági Hivatal felügyelő-bizottsága elé kerül. Minden más esetben az érintett vállalatnak kell kérnie a felülvizsgálatot a megadott határidőn belül.

Képviselési Szervezet: Ezen szervezet abból a célból létezik, hogy az államot, mint tulajdonost képviselje a gazdasági szervezetekben. Vagyis ez az alegység biztosítja, hogy az állam képviselői helyet kapjanak a felügyelő bizottságokban, néhány kivételen, az igazgatóságokban. Célja az állam érdekeinek megvédése a lakosság érdekeinek a figyelembe vételével.

Adóhatóság: Ezen szervezet feladata a gazdasági egységek befizetéseinek a kezelése. Egy részből kezeli a vállalatok adóit, illetve a magánszemélyek adóit. Emellett ez a hivatal fizeti be a Birodalom központi költségvetésébe az adót.

Vámhivatal: A vámhivatal feladata a gazdaság megvédése külső hatásoktól. Jelenleg a legfontosabb feladata, hogy a beérkező importot ellenőrizze.

Elemző Hivatal: Ezen hivatal feladata a gazdaság állapotának mérése, és ezekről szóló jelentés készítése. Folyamatosan méri a gazdaság állapotát, ahol problémát észlelnek, azt továbbítják az illetékeseknek. Nagyon fontos adatokhoz jutunk általa, kellőképpen tudjuk megalapozni a döntéseket.

Központi Bank: Ezen szervezet alakítja az adott Régió hivatalos pénzügyi politikáját. Ez határozza meg a kamatlábakat, a kívánatos adó mértékére javaslatot tesz, és felügyeli a magánbankokat, és felügyeli a tartalékokat. Extrém esetben ez a bank állja a bankcsődök veszteségeinek a követelését, így más főszektorokhoz képest nagy szociális biztonságot nyújtunk.

V. Kereskedelem

Export: Az egyik szövetséges állam, a Mandalore Birodalom viszonylag kevés mezőgazdasági termőterülettel rendelkezik, ezért ebből a cikkből megy a legnagyobb mennyiségű export. Kisebb mennyiségben fordulnak elő a teherhajók rakományaként Tibanna Gáz tartályok. Vannak ugyan kisebb bányatelepek a Mandalore-ok tulajdonában saját területükön és egy kis költségvetéssel szerzett bespin-i Tibanna Gáz részvény, de ezzel nem jutnak jelentős nyereséghez.

Főbb exportcikkek:

- fagyasztott és konzerv élelmiszer
- színesfémérc: Higanyérc, Ólomérc, Rézérc
- energiahordozók: Tibanna Gáz, Uránérc
- könnyűipar: fa- és bútortermék
- nemesfémérc: platinaérc
- befogott állatok a Galaktikus Állatkertbe való szállításra

Import: III. Galaktikus Birodalom nagy területi kiterjedése révén nem szorul rá a nagy import árucikkekre, hiszen heti kitermelése az egekbe szökik. Több ezermillió lakossággal rendelkezik, akiket el kell látni élelmiszerrel és más fogyasztási cikkel. Ennek ellenére rengeteg tartalék marad meg, amelyet háborús időszakokban többnyire a katonaság éli fel, rosszabb eset az ellenség szerzi meg. Legnagyobb szükség az elektronikai berendezéseknek van. A Mandalore-ok kiváló fedélzeti számítógépek gyártására képesek. Ezen a téren sok ott a szakértő, úgyszintén a vegyipar terén is, de az nincs az importcikkek közt.

- kessel-i Fűszer
- hajóalkatrészek
- gyógyszerek
- nem fémes ásványok: grafit, gyémánt
- Micro elektronikus készülékek

VI. Főbb vállalatok listája

Kulcsfontosságú szerepet játszó ipari vállalatok:

- International Space Vehicle System (ISVS) hajógyártó multi vállalat
- Kuat Drive Yards űr- és felszíni járműgyártó multi vállalat
- Arix Gépgyár
- Vreyman és Camparus fegyvergyártó vállalat
- Elamros élelmiszer feldolgozási cég
- Axemage Mezőgazdasági magáncég
- Wyrmsbane Mezőgazdasági nagyvállalat
- Warstout teherhajózási vállalat
- Galaktikus Tömegközlekedési Multi Vállalat
- Sikorsky Építészeti Multi Vállalat
- Cygnus Űrművek
- Syenar Fleet Systems

VII. Piac

A közös piac kialakítása. A közös piac - a termelési tényezők (tőke és munkaerő) szabad áramlását jelenti. Ez rendkívül fontos közgazdaságilag, mivel a termelési tényezők lehető legjobb elhelyezkedését biztosítja. A közös piac megvalósulásához azonban le kell küzdeni a tőke és a munkaerő mozgása előtt álló adminisztratív (jogi) és közgazdasági akadályokat. A munkaerő, az ember érthetően ragaszkodik a szülőföldjéhez, családjához, házához. A fokozatos egyesüléssel, a határok eltörlésével, a diplomák, szakmunkás bizonyítványok kölcsönös elismerésével lassan, fokozatosan a munkaerő is mozgékonyabbá válik.

A Chiss bolygók mind **fix árfolyamrendszer**t használnak, ahol a valuták napi piaci árfolyama egy központi árfolyam körül megadott sávban mozog. A sávot nem hagyhatja el, tehát megakadályozza a túl nagy fel- vagy leértékelődést. Ehhez kötelező a devizapiaci intervenciókra (beavatkozásokra) van szükség.

VIII. Hadiipar

Hadiiparban dolgozik a legtöbb munkás, emberek és más fajú lények vegyesen. Ezen belül az űrjármű gyártásban van szükség a legtöbb emberre, annak érdekében, hogy háborús időszakokban minél hamarabb el tudjanak készíteni egy újabb hadihajót, a fronton megsemmisítettek helyére. Erre a gazdasági ágazatra megy el a legtöbb pénz, amikor valamelyik fél ellen háborút kell viselni, a kiadásokat pedig sokszor megvonják más helyekről, például a mezőgazdasági termeléstől. Az intergalaktikus szuperhatalom rengeteg pénzt költ a hadiipar fenntartására, hogy megtartsa munkásait, azok pedig sose akarjanak kilépni magas fizetésük miatt. Ha nem lépnek ki a munkások, akkor egy háború kitörése után is munkába lehet őket állítani lecsökkent munkaerői létszám nélkül. A legtöbbet gyártott hadihajó a Titan-osztályú Nehéz Csillagromboló, amely beváltotta a hozzá fűzött reményeket. Lőszergyárakban dolgozók valamivel kisebb fizetést kapnak, de az ő munkájuk is nélkülözhetetlen, viszont itt minden nap van kellő mennyiségű tennivaló.



Lakosságnak csak kis része dolgozik a mezőgazdaságban, mert leginkább ezt a feladatot önállóított gépek töltik be, hogy a jelentkező munkaerő jobban összpontosítható legyenek, más gépekkel kevésbé ellátható munkakörökben. Hadiiparban alkalmazottak rendelkeznek a legjobb jövedelemmel és ők látják el azt a feladatot, amely a legfontosabb az állam gazdaságában. Azonban ez nagy fizikai erőt igényel, így nem vesznek be akármiket. Vannak tréningprogramok, amelyekkel felkészíthetők a kevésbé alkalmas jelentkezők 12 órás állandó fizikai munkára.

Nyilvánvalóan a gazdaság az, ami a legfontosabb szerve a III. Galaktikus Birodalomnak, ha ez összeomlik, akármilyen módon, az jelentheti az állam csődbe menését, esetleg feloszlását is. Ahhoz, hogy ez ne történjen meg, a Hadsereg és a Haditengerészet folyamatos védelme alatt állnak a fontosabb gyárkomplexumok. Gyáraknak védelmet adnak még a közeli katonai támaszpontok, amelyek azonnali segítséget nyújthatnak a támadókkal szemben.

Minden régió a vezetőjének – a jelenlegi formában Nagy Moff – különösen kell ügyelnie a gazdaság védelmére és munkájára, hogy a legjobb ütemben haladjon minden. Nem szabad, hogy túltermelés történjen, mert az válsághoz vezethet. Amennyiben többszörösen felelőtlenység vagy figyelmetlenség hibájából baj történik munkavégzés során, a Felügyeleti Hivatal köteles kivizsgálni a körülményeket, illetve büntetést kiszabni az igazgatóságnak, súlyosabb esetben a Nagy Moff hibájaként könyvelik el. A megtermelt árut a származási régióból vagy állam határain való kivitel előtt vámvizsgálaton kell átvinni. A vámvizsgálatot igazoló papírok nélkül az áru értéktelen. Képviselői Szervezetnek jelenteni kell az elérhető illetékesnek a gazdaság állapotát minden hét leteltével.

Birodalmi Hadsereg

I. Általános ismertető

Ide csakis a III. Galaktikus Birodalom Felsőházi Erői tartoznak, legyenek azok gyalogsági vagy páncélos egységek. Ezeknek a feladata nem olyan szükséges, mint a Haditengerészeté, de komoly szerepük van nekik is a védelemben illetve a támadásokban. Többnyire besorozott és önkéntes katonákból állnak, csak kis részük klónozott ember. A klónok idős korokra genetikai rendellenességekben halnak meg, ezért nem alkalmazhatóak olyan sokáig. Kiképzésük hosszú ideig tart és még a haderőbe való hivatalos bekerülésük után is sok hadgyakorlaton esnek át a folyamatos képzettség érdekében. Hűségesekek a Birodalmi Elnökhöz, parancsukra bármilyen feladatot végrehajtanak. Elszállásolásokról, ételmezésükről, felszerelésük biztosításáról és fizetésükről az állam gondoskodik. Rendkívül fegyelmezettek és pontosan követik a nekik kiadott utasításokat, akik ezeknek a minimális elvárásoknak nem felelnek meg, azokat eltávolítják a katonai pályafutásukból.

II. Felszerelés

Nincsenek itt jelentős mértékben megkülönböztetett osztályok, mint az I. Galaktikus Birodalom idején, például, jetrooper, feketelyuk rohamosztagosok stb... Az akciótól, melybe küldik őket, attól függően kapják meg a harci öltözködés típusát, illetve kinézetét, amely leginkább a terepviszonyoktól függ, legyen az Rad- vagy Űrgárdista. Természetesen a kommandósok csak egy fajta bevetési páncélzattal rendelkeznek, ők Shadowtrooper egységek. Régebben Darktrooper-ek voltak, azonban nevükkel és páncélzatuk típusával együtt leváltották őket. A Darktrooper típust jó időre kivonták teljes egészében a hadviselésből, ám az elmúlt időkben újból felbukkantak, de ismeretlen számban, (mennyiségükről nincs adat, ez csak titkos berkekben van nyilván tartva) és ahogyan az régen is volt, droidok lettek ismét. Tisztek, csak úgy, mint a Galaktikus Köztársaság idején megkülönböztető színezést használnak.

A katonai egységek legtöbbjei már elhagyták a korábban jól vagy kevésbé bevált fegyvereiket, többek közt az E-11-est, a DLT-20-at és annak más változatait. Az új fegyverek a Khadui Impérium inváziós hadereje ellen vívott háború elején kerültek bevezetésre, amelyek gyökeresen megváltoztatták egyes harci helyzetek kimenetelét. Ilyen fegyver például a Krylov FA-37 lézerkarabély, a Lambert sugárvető, vagy a Voss L-AR lézerkarabély. Az általános oldalfegyvere minden katonának a T-20 lézerpisztoly lett, de nagy arányban találni még a régiekből is.

Rohamosztagos páncélzatból megszületett a II fázisú. Lényegében ez ugyan az, mint Palpatine Császár birodalmában használt páncél, csak kissé színben eltérő, olyan ezüstös - de annál inkább maradt fehér - és némileg erősebb.

Birodalmi Hadsereg humán állományú rohamosztagosai:

- **Rohamosztagosok:** standard katonák, akik a hadsereg gerincét képezik.
- **Felderítő egység:** felderítéssel foglalkoznak bármilyen terepen, olvasnak a nyomokból, jól rejtőzködnek, páncéljuk terepszínű.
- **Shadowtrooper:** elit kommandós katonák, páncéljuk koromfekete
- **Titán Gárdista (Titan Guard):** a második legfejlettebb páncélzattal ellátott katonák, ők az elitek elitje, képesek szembe szállni fegyvereikkel és páncéljuk védelmében Sith vagy Jedi ellenfelekkel, persze győzelmük csak akkor biztos, ha sokan vannak, hiába van egyedül a célpontjuk. Valamennyire ellenáll az erő alapú támadásoknak és a fénykard áthatolásának.
- **Szuper Gárdista (Super Guard):** megerősített Titan Guard páncéllal felszerelt személyek. Ők élvezhetik legjobban ennek a páncélzatnak az erősségét. Fontos személyek használják, például a Birodalmi Elnök, néhány fontosabb tisztje és az őrei. Ebből mindösszesen 90 darab készült, többet nem is akarnak.
- **Rad Gárda:** biológiailag vagy nukleárisan szennyezett terepen vetik be őket, létszámuk igen alacsony, ha a terepviszonyok úgy adják, akkor a standard Rohamosztagosokat látják el ilyen felszereléssel. Jelentős ideig ellenáll a sugárfertőzésnek.

III. Titan és Super Guard páncél

Sok különbség nincs egyik között sem, csupán a Super Guard páncél erősebb, mint a Titan.

Titan Guard: Hasonló erősségű, mint a Mandalore Páncél és hasonlóan, ugyan olyan nehezen vágja át a fénykard. A Galaxis legnemesebb és legerősebb fémeiből kovácsolták össze, ennek ellenére könnyen lehet benne mozogni és nem nehéz. 76%-ban ellenáll az Erő alapú támadásoknak, az azt körülvevő energia elnyelő mező hatásának köszönhetően. Véd a környezeti viszonyoktól, ha meleg van, hűti, ha hideg van, melegíti a testet. A sisakban található komlinkkel képesek egymással kommunikálni a távolból is a katonák. A sisak légszűrője a levegőt kissé elmelegíti, ha az túl hideg, fagyos. Tartozik hozzá egy T-20 Lézerpisztoly, egy Voss L-AR Sugárvető és egy Elektro-ösztökés kard, amellyel felvehető a fénykard elleni harc. Jóval ellenállóbb a lézerfegyverekkel szemben. Színe fekete

és ezüstszínű. Hosszú ideig véd a radioaktív sugárzástól. Mindezek ellenére egy jól képzett Erőhasználó képes legyőzni akár mennyit.

Super Guard: Ugyan az, mint a Titan Guard, csak a tulajdonságai némileg erősebbek. Fegyverekben is ugyan azzal rendelkezik, csak van két funkciója. Háromszor nagyobb fizikai erő és a háromszor gyorsabb mozgás.

Koltán-titán és karbonit-platinium anyagú ötvözete van, amelyet az előző típusból kihagytak a magas költségek miatt. Sisakjának szemellenzójébe épített funkciója lehetővé teszi a távcsőként használható módot, 80x Optikai Zoommal van ellátva. Hosszú ideig véd a radioaktív sugárzástól és egyéb környezeti viszontagságoktól. Képes életben tartani viselőjét -160°C-ig vagy 100°C-os hőségig.

IV. Járművek

A felszíni harci járművek alkalmazása nélkülözhetetlen a Hadseregben. Minden terepen azonban nem használható az összes típus, előfordul, mikor a gyalogságra hárul egyes területek, zónák megtisztítása a járművek számára járhatatlan talaj miatt. Ostromoknál viszont a harcjárművek nélkülözhetetlenek, főleg, ha egy jól védett erőről vagy városról van szó, akkor, amikor a gyalogság kevés mindehhez és a harci repülők sem tudnak különösen beavatkozni a győzelem eléréséhez.

Hadseregben használt harci járművek:

- AT-AT lépegető
- AT-AMP kétéltű csapatszállító páncélos
- AT-XT lépegető
- AT-RT lépegető
- AT-ST lépegető
- SPHA-T Őnjáró Tüzérségi Löveg
- AT-AA légvédelmi lépegető
- Gyalogsági Támogató Mocsársíkló Platform
- 2-M Repulsortank
- 1-L Repulsortank
- AT-AHT lépegető
- AT-RCT lépegető
- Páncélozott Lebegő Vonat
- A-Q5 Tengeri Cirkáló
- XR-85 Droid Tank
- HAV\w A6 Ostromtank
- AT-OT csapatszállító lépegető
- AT-UT Könnyű Őnjáró Tüzérségi lépegető
- TIE Tank
- TX-130 Tank
- AT-AP könnyű lépegető
- 1-H Repulsortank
- PX-4 Mobil Parancsnoki Bázis
- S-1 FireHawke Nehéz Repulsortank
- AT-IC Mobil Ionágyú
- 74-Z katonai robogó
- BARC robogó
- Birodalmi Tengeralattjáró
- AT-AR lépegető
- Swift Assault 5 Lebegő Felderítő Tank

V. Gyalogság létszáma

- **27.500.000** Rohamosztagos
- **1.000.000** Titan Guard
- **421.000** Felderítő
- **3.000.000** Shadowtrooper
- **72** Super Guard
- **32.700** Rad Gárdista
- **?** Glory-osztályú Darktrooper (Sötét rohamosztagos)
- **?** Inquisitorium Darktrooper (Sötét rohamosztagos)

VI. Birodalmi Bolygóvédelmi Felszíni Helyőrség (BBFH)

Ez a haderőnem a Birodalmi Hadsereghez tartozik. Feladatuk a bolygók védelme a lázadásoktól és ellensége támadásoktól. Nem feltétlenül kell egymagukban visszaverniük az ellenséges támadást, csak tartaniuk kell az állásaikat, ameddig az erősítés meg nem érkezik a segítségükre. Ehhez számos felszerelésre van szükségük, amelyeket minden hónapban egy bizottság ellenőriz, valóban rendelkeznek velük. Felszíni Tubolézer ütegek és mobil légvédelmi állások segítik őket a leszállóegységekkel szembeni harcra. Bolygó elfoglalása vagy megtámadása esetén a Bolygó Kormányzó feladata segítséget kérni, a lakosságból pedig harcképes embereket besorozni. Rendelkezniük kell egy vadászszázaddal, 30-40 Turbolézer üteggel és 10 mobil légvédelmi üteggel. Túlélő csomagnak mindenképpen lennie kell a harci felszerelésükben.

Birodalmi Bolygóvédelmi Felszíni Helyőrség hadereje:

- **6.240.000** Rohamosztagos
- **827.000** felszíni harci jármű
- **24.425** vadászrepülő

VII. Birodalmi Hadsereg rendfokozatai:

- | | | |
|-----------------|---------------|------------------|
| - közlegény | - Főhadnagy | - Vezérezredes |
| - Tizedes | - Százados | - Altábornagy |
| - Szakaszvezető | - Őrnagy | - Dandártábornok |
| - Őrmester | - Alezredes | - Tábornok |
| - Zászlós | - Ezredes | - Marsall |
| - Alhadnagy | - Vezérőrnagy | |
| - Hadnagy | - Parancsnok | |

VIII. Magasabb rendű hadseregcsoportok

Ezek a haderőben működő egységek típusai a III. Galaktikus Birodalom fennállása óta vannak rendszeresítve. Azelőtt ezek nem léteztek, megszervezésükre a nagy létszámú haderő miatt volt szükség.

- **Szektor Hadsereg:** 150-300.000 fő + járművek
- **Rendszer Hadsereg:** 300-600.000 fő + járművek
- **Régió Hadsereg:** 600.000-2.000.000 fő + járművek
- **Birodalmi Hadsereg:** 0-28.453.000 fő + járművek

Birodalmi Haditengerészet

I. Általános Ismertető

A Birodalmi Haditengerészet a legkülönlegesebb haderőnem. Ez foglalkoztatja a legtöbb embert a haderőben, megközelítőleg a hadihajók személyzetével és az állandó Flottaőrséggel együtt közel **285 Milliót**. A Haditengerészet elengedhetetlenül fontos szerepet játszik a Galaxis békéjének fenntartásában, még fontosabb is, mint a Birodalmi Hadseregé. Főadmirálisok és Admirálisok tucatjai vezetik a flottákat és a hajóalakulatokat, akik itt a másod és a harmad rangban legmagasabb vezetők. Mindenki feltekint rájuk a haderőből, tudják, milyen elengedhetetlenek a szakmájukban. A Haditengerészetben belül több ágazat is van, mint például a Flottaőrség, amely ennek részét képezi, nem minősül külön haderőnemnek. Feladata itt mindennek a Galaxis védelme, vagy támadás indítása más, ellenséges rendszerek ellen. Túllépik az ide tartozó hajók a **14.000** darabszámot, a vadászgépek pedig ez a szám csupán a töredéke, több mint másfél millió. Az egész Galaxis retteg, ha meglátja őket egy bolygó felett, ha ellenséges szándékkal vannak ott, ha nem. Sohasem tudhatják miért és mikor zúdul a fejükre sortűz a hadihajókról. Az orbitális, azaz bolygóköri pályáról intézett támadást tudnia kell végrehajtani minden típusú csillagrombolónak, legyen az Acclamator vagy Titan-osztályú Nehéz Csillagromboló. A Titan-osztályú hadihajók vannak itt a legnagyobb számban, ők a harcmező ászai és a büszkeségek a Birodalom Elnökének szemében. Minden hadihajó legénységének sokszori hadgyakorlaton kell átesni, mielőtt a fedélzetre kerülnének, és ott szolgálhatnak. Itt szükséges a legénység összehangolt, közös munkája, pontosan kell követniük a kapitány parancsát, hisz mindegyikük életéről van szó. Az ilyen és hasonlóan összehangolt munka nem mindig mutatkozik meg és szükséges a Hadseregben. Haditengerészet megléte elengedhetetlen, ez az elsődlegesnek minősített haderőnem.

II. Haderőnemek és létszámuk

- **Flottaőrség:** A Flottaőrség tagjai a Birodalmi Haditengerészet Tengerészgyalogos állományába tartozó katonák, akiknek feladata a Haditengerészet tulajdonában lévő objektumok, létesítmények, hajók biztonságának szavatolása, emellett jó néhány rendszer kezelése és kiegészítő operációs feladatok ellátása. Létszámuk hajónként **3.400-5.000** fő, összesen maximum **60 Millió** fő a létszámuk.
- **Flotta Kommandó:** A Tengerészgyalogság ezen elit alakulatának feladata a Haditengerészet különleges fontosságú intézményeinek, mint például kutatóközpontoknak, speciális fegyverzet tárolására használati tárolóknak és egyéb titkos létesítményeknek védelme. Egyrészt klónozott katonák, másrészt a Flottaőrség állományából személyes egyéni kiválasztás alapján (állóképesség, harci és vezetési tapasztalat) felvett személyek alkotják. További feladatuk a Haditengerészet létesítményeibe betörő terrorista csapatok elleni fellépés, amennyiben rohamosztagnak áll rendelkezésre. Teljes létszámuk **21 Millió** körül van.

III. Szervezeti szintek

- Raj
- Alakulat
- Űrhadosztály
- Hadtest
- Flotta
- Armada

IV. Haditengerészeti rendfokozatok

TISZTEK

Legénységi tisztek

- **Csapattisztek:**
 - Hadnagy
 - Főhadnagy
 - Százados
- **Vezérlő tisztek:**
 - Parancsnok helyettes
 - Parancsnok

Legénységi Főtisztek

- **Hajóparancsnokok:**
 - Kapitány
 - Sorhajókapitány

FŐTISZTEK

Taktikai főtisztek

- **Hajórajparancsnokok**
 - Kommodore
 - Flottakommodore
 - Ellentengernagy
- **Flottaparancsnokok**
 - Altengernagy
 - Tengernagy
 - Flottillatengernagy

Stratégiai főtisztek

- **Stratégiai főtisztek**
 - Segédadmirális
 - Admirális
 - Főadmirális
 - Nagyadmirális

V. Csillagrombolók

A Birodalom csakis a legkorszerűbb hadihajókat alkalmazza, hogy még véletlenül se maradjanak alul a küzdelmek során. Többszörösen erősek, mint a Birodalmi-osztályú Csillagromboló, amely már saját fénykorában elég erősnek számított, nem volt semmi, ami felülmúlhatná. Azok a hajók Yavin után 74. évben már elavultnak számítanak, pedig még nem merültek feledésbe, ennek ellenére Sith-ek és nagyobb kalózcsoportok alkalmazzák saját haderőikben. Jól bevált ék alakú hajótestük minden birodalmi csillagrombolónál megtalálható. Az újabb típusok mind hosszabbak 1.600 méternél, de nem mindegyik gigászi méretű. Az I. Galaktikus Birodalom idején használt csillagrombolók közül már csak egyetlen típus sincs alkalmazva, csak néhány cirkáló. Csakúgy, mint régen, most is dicsőségnek számít egy ilyen pusztító eszköz kapitánya lenni. A csillagrombolók a felszíni csapatokat planetáris bombázással tudják támogatni. Fogyasztásuk hatalmas méreteket ölt, de a Birodalomnak nem jelent nagy gondot ennek a megteremtése, ugyanis több száz évre elegendő készletek állnak rendelkezésre. Legénységük száma jelentősen csökkent a számítógépes támadó és védelmi rendszerek alkalmazásával. Egy Titan-osztályú Nehéz Csillagromboló legénysége a számítógépes rendszerek nélkül elérné a **40.000** főt is, de ezek meglétével elegendő a **8.000** is.

Használatban levő típusok és mennyiségük:

- **6.500 Titan-osztályú Nehéz Csillagromboló:** Legjobban elterjedt és bevált típus. Tűzerejük és pajzsuk nagyon erős, a pajzs akár húsz percen keresztül tartó maximális erejű ellenséges sortűz kibírására képes. Fokozatokban állítható ütegeik tűzereje, hosszúságuk 2.200 méter, fegyverekben szám szerint 170 üteggel rendelkezik.
- **4.500 Pellaeon-osztályú Nehéz Csillagromboló:** Fegyverzetben pár üteggel kevesebbel rendelkezik, de ereje ettől még nagyjából megegyezik a Titan-osztállyal. Ami gyenge rajta az a pajzs és a külső páncélborítás. Reaktora, az energia jelentős részét a hajtóművekbe, fegyverekbe és más helyekre vezeti, csak kis része kerül felhasználásra a védelem ellátásában. Kevesebb vadászgép szállítására képes, mérete ugyan akkora, 2.200 méter.
- **1.000 Malevolent-osztályú Szuper Csillagromboló:** Ezek helyettesítik a régi Super Csillagrombolókat, azt a hajótípust, amelyből az egyik még annak idején Darth Vader zászlóshajója volt. Szerkezetére több mint 2.000 különböző fegyver van erősítve, hossza a 19.600 méter hosszúságot teszi ki. Alakja csaknem hasonlít a

Szuper-osztály hajóihoz, szintén ugyan olyan karcsú, csak a hossza és az ereje különbözik. Mindösszesen 223 vadászgép, 130 jármű és 50.000 katona szállítására alkalmas.

- **150 Bellator-osztályú Csillagromboló:** Ebből a típusból kezdetben hosszabb idő erejére csak három került hadrendbe. Nem azért, mert olyan rossz típusok, pont ellenkezőleg. Támadó feladatot remekül el tudják látni minden probléma nélkül. Fegyverzetük 480 különböző ütegből áll, 532 vadászgép szállítására alkalmasak és a csapatszállítási képességük révén akár 20.000 katona is elfér rajta. Hosszuk 7.300 méter. Később, az első három darab hadrendbe állítását követően a Birodalom további 87 darab megrendelését tűzte ki.
- **20 Ironseeker-osztályú Mega Csillagromboló:** E monstrumok kifejezetten kísérő hajónak és flották zászlóshajónak lettek kialakítva. Hat-hat ilyen hajó kíséri a Conqueror-osztályú UHSD-eket. Hosszuk 60 kilométer, fegyverzetük több mint 27.000 üteg. Csapatszállításban nem büszkélkedhet túlságosan, maximum 12.000 katona és 270 jármű szállítására képes. Vadászkapacitása viszont nagy, hangárjaiban 1.330 vadász tárolására képes. Nagy rombolás véghezvitelére képesek, csak Quadlézer és vadászelhárító ütegekkel rendelkezik, hogy minél jobban képes legyen megvédeni egy flottát vagy hajót.
- **2 Conqueror-osztályú UHSD:** Conqueror-osztályú Ultra-Nehéz Csillagromboló (Ultra-Heavy Star Destroyer – UHSD) a második legnagyobb csillagromboló a galaxisban. 300 kilométer hosszú, eredetileg blokádtörésre tervezték, de totális pusztításban és védelemben is megállja a helyét. Továbbá üzemelhet csapatszállítóként is, fedélzetén 760.000 fős katonai férőhely biztosításával, további 10 Millió fős szálláshely egyéb utasok számára. Fegyverzete több tízezer üteget tesz ki, képes csillagrombolókat szállítani és vadászok ezreit. Mindösszesen öt hajó létezik ebből, kettő a III. Galaktikus Birodalom, másik három pedig a Mandalore Birodalom szolgálatában. Két birodalmi hajó neve Conqueror és Legend. A Conqueror korábban John Keller Birodalmi Elnök zászlóshajójaként működött, nevét a saját osztályának típusáról kapta. Külön dokkoló állomást kellett ezeknek építeni, elhelyezkedésükről nincs publikus információ, kizárólagosan államtitoknak minősül, csak a fontosabb emberek tudnak hollétéről. Mindegyiken van egy-egy Szuperlézer, amely könnyedén képes fél óra alatt akár két lövés leadására a reaktor gigantikus teljesítménye miatt.
- **1 Hiper-Multi-osztályú Csillagromboló:** Minden idők legnagyobb hajója. A II. Halálcsillag is csak egy pont, oly mértékben eltörpül mellette. 850 km hosszú, 58 km magas és 95 km széles. Reaktorába egy különleges Kristály van beépítve, amely rendkívül kimeríthetetlen energia szolgáltatására képes. Egy ekkora hajó energia ellátásához pedig hatalmas energia és üzemanyag mennyiségre van szükség. Az üzemanyagot nukleáris hajtóanyag segíti, pontosabban plutónium, amelynek felezési ideje a leghosszabb idő az atommagok közül. Több évtizedig képes megállás nélkül működtetni hajtóművét. Ez a Birodalom Másodlagos Főhadiszállása is egyben, alkalmas csapatszállításra és globális pusztításra. Szállíthat 80 csillagrombolót, 62.500 vadászgépet, 300.000 felszíni járművet továbbá 15 Millió gyalogost. Pluszba ismeretlen, nagyszámú egyéb utasoknak szóló szálláshely. Fegyverzetben közel 400.000 üteggel és egy Szuperlézerrel rendelkezik. A hajó neve Star Predator.
- **2.350 Allegiance-osztályú Csillagromboló:** Birodalmi Bolygóvédelmi Planetáris Helyőrség (BBPH) erői használják a határ menti bolygók megvédésére. Minden bolygó felett 2-5 csillagromboló állomásozik. Annak ellenére, hogy bolygóvédelemre tervezték őket, ostromban is jól megállják a helyüket, csak úgy, mint a Titan és Pellaeon-osztály, képes egyedüli küldetést végrehajtani.

VI. Egyéb űrjárművek

Sok féle jármű megtalálható a Haditengerészet szolgálatában, milliók milliói, százezrek százezrei. A szervezett felépítésű Birodalomnak szüksége van egyéb hajók használatára is, hiszen egymagukban a csillagrombolók nem képesek felülkerekedni a harcokban. Több típus összehangolt támadása vagy védelme kell egy ütközet megnyeréséhez, bizonyos helyzetekben pedig nem mindegy, hogy rendelkeznek-e vadászelhárító feladatra specializálódott Dreadnought-osztályú Cirkálóval, vagy nem. Scimitar bombázók nagyon is szükségesek nagyobb és erősebb hajók legyőzésében, mert előfordulhat, hogy azok képesek lesznek átjutni a védelmi ütegek zárótüzén. Szükség van leszállóegységekre, űrkompokra, gyalogságot támogatni képes légi csapatszállítókra, stb...

- Theta űrkomp
- Sentinel űrkomp
- Lambda űrkomp
- Scimitar bombázó
- LAAT\i
- LAAT\c
- TIE Interceptor
- TIE Defender
- TIE Phantom
- TIE Felderítő
- Theta-osztályú AT-Barge Transport
- Y-4 Transport
- Escort-osztályú Cirkáló
- Dreadnought-osztályú Cirkáló
- Acclamator I és II-osztályú Rohamcirkáló
- Interdictor-osztályú Cirkáló
- Broadside-osztályú Cirkáló
- Scimitar B-1 csatarepülő
- Y-85 Titan ledobó hajó

VII. Sorszámok

Csak azok a csillagrombolók vannak névvel ellátva, amelyek kimagaslóak, egyediek, vagy háborús veteránok, illetve a kapitányuk nem egy küzdelmet nyert meg velük, esetleg egy csata menetében döntő szerepet játszottak. Amelyiknek nem rendelkezik névvel, azok sorszámot kapnak, pl.: A-808 Malevolent-osztályú Szuper Csillagromboló.

Malevolent-osztályú Szuper Csillagromboló	A
Titan-osztályú Nehéz Csillagromboló	B
Pellaeon-osztályú Nehéz Csillagromboló	C
Acclamator II-osztályú Rohamcirkáló	D
Interdictor-osztályú Cirkáló	E
Ironseeker-osztályú Mega Csillagromboló	F
Allegiance-osztályú Csillagromboló	G
Bellator-osztályú Csillagromboló	H
Dreadnought-osztályú Cirkáló	I
Escort-osztályú Cirkáló	J
Broadside Rakétacirkáló	K

VIII. Nevezetes hajók

Név	Osztály
Lexington	Titan
Wellington	Titan
Constitution	Titan
ThunderStorm	Titan
Empire's Revenge	Titan
Judicator	Pellaeon
Shadow Cruiser	Pellaeon
Nemesis	Titan
Lightning	Pellaeon
Ice Nomad	Titan
Black Storm	Titan
Interrogator	Pellaeon
Danticore	Acclamator II
Avenger	Pellaeon
Stalker	Pellaeon
ThunderFlare	Pellaeon
Annihilator	Malevolent
Relentless	Malevolent
Underworld	Malevolent
Conqueror	UHSD
Legend	UHSD
Ironfist	Malevolent
Star Predator	Hiper-Multi
Dark Space	Bellator
Praetor	Bellator
Evil Darkness	Malevolent
Gregory	Acclamator II
Justice Outburst	Malevolent
Flamberge	Titan
Imperial Defender	Titan
Compassionate	Acclamator II

Genesis Explorer	Interdictor
Pearl	Interdictor
Jailer	Escort
Rising	Escort
Bloodthirst	Interdictor
Power Sunrise	Titan
Confederacy	Acclamator II
Slayer	Dreadnought
Crusader	Dreadnought
Pulsar	Allegiance
Seeker	Titan
Frost	Pellaeon
Codex	Ironseeker

IX. Hajóméretek besorolása

500-1000 m: Cirkáló/Könnyű-Közepes-Nehéz Csillagfregatt/Rohamcirkáló/Korvett

1.000-8.000 m: Csillagromboló/Könnyű-Közepes-Nehéz Csillagromboló/Csillagcirkáló/Romboló

8.000-30.000 m: Szuper Csillagromboló

30-70 km: Mega Csillagromboló

70-130 km: Giga Csillagromboló

130-180 km: Tera Csillagromboló

180-300 km: Ultra Csillagromboló

300-450 km: Multi Csillagromboló

450 km felett: Hiper Csillagromboló

Birodalmi Tartalékos Haderő

A Birodalmi Tartalékos Haderő az állam megvédését szolgálja abban a súlyos helyzetben, ha az egyéb egységek felmorzsolódnának a harcmezőkön és a főváros vagy más gyarmatok/területek megvédésére mégis be kellene vetni valakiket.

I. Tartalékos Haderő részei

- **Szárazföldi erők:**
 - 450.000 felszíni jármű
 - 5.000.000 gyalogos
- **Haditengerészeti erők:**
 - 3.200 hadihajó
 - 30.000.000 Flottaőr\Flotta Kommandós

A Birodalmi Tartalékos Haderő parancsnoka Mikkelsen Tábornok, valamint ezt csak az ő, engedélyével és írásbeli jóváhagyásával lehet bevetni a további felsőbb vezetők alkalmatlansága, illetve halála esetén. Amennyiben a Birodalmi Elnök alkalmas ennek a haderőnek a bevetését kiadni, azt ő is megteheti.

Szárazföldi erők a Belkadan bolygón állomásoznak, míg a Haditengerészethez tartozó tengerészgyalogos különítmények és hadihajók valahol a

A haderő fentebb leírt létszáma nem köthető sem a Haditengerészet, sem a Hadsereg létszámához.

Állam

I. Történet

Minden akkor kezdődött, amikor még egy teljesen más uralkodója, teljesen más társadalmi és állam formája volt. Más volt a főváros, még akkor Coruscant. Mindez Yavin után 60-ban volt. Darth Cumison vezette az államot, amely akkor Sith Birodalom nevet viselte magán. Nem volt egy jó helyzet, az emberek rosszabbnak tartották, mint az I. Galaktikus Birodalmat. Az uralkodó nem csinált egész nap mást, mint meditált a tróntermében, kizárva a külvilágot, mit sem törődve azzal mi folyik éppen a határokon belül.

Mikor váratlanul egy idegen ellenség, a WAR-Tech Gép Hadserege invázióba kezdett a Galaxisban, a védelem egyenlő volt a semmivel. A győzelmek többségét csak a parancsnokok jól kidolgozott taktikái miatt jöttek létre, a létszámfölény sosem olt meg. Gyötrelmes harcok kezdődtek, hogy megállítsák a gépeket, de azok még mindig, folyamatos előrenyomulásokkal gyengítették az államot, más segítségére nem számíthattak, hiszen Cumison Sith Nagyúr megtiltotta, hogy másokkal szövetségre léphessenek, hisz nem érdekelte az állama jövője, csak saját érdekei. Mivel nem fordított a haderő megfelelő létszámbeli gyarapítására kellő időt a hosszú meditációval töltött hetek alatt, ezért a parancsnokok feladata volt ez, de nem tudtak ez által elegendő katonához jutni.

Az akkoriban még fejedelmek és egyben Hadúr, Ryk Fett szövetséget akart kötni a WAR-Tech gépeivel, de ez csak átverés volt. A gépek a népiertést tartották elsődleges célnak, mégpedig az embereket. Ezért is történt, hogy becsapták a Mandalore Hadurat, majd támadást indítottak a bolygói ellen. Nagyrészt a felkészültségük miatt visszaverték kisebb veszteségekkel a támadókat, később pedig pár nappal Cumison utasítására elfogták és börtönbe rakták. Halálbüntetésre ítélték őt, de végrehajtása előtt váratlan dolog történt. John Keller Klón-Marsall Parancsnok már megelégedte Cumison alkalmatlanságát feladatának betöltésére, valamint, hogy egyik jó barátját, Ryk-ot halálbüntetésre ítélték, ezért az egyik bolygó holdját szétrobbantották, amelyen éppen tartózkodott az állam vezetője. Csodával határos módon túlélte a támadást és a zászlóshajójával, egy UHSD-vel elindult, hogy megsemmisítse a fővárost az emberei árulásáért cserébe.

Mialatt megölési kísérletét végrehajtották, Keller Klón-Marsall Parancsnok legelittebb katonái, a HAWX Ezred kiszabadította Ryk-ot a börtönből kivégzése előtt.

Coruscant-ot, a fővárost, melyen a WAR-Tech eléggé berendezkedett az azt követő elfoglalás után, Darth Cumison felrobbantotta.

Pár hónap múlva a Galaxis népei közt szövetség alakult ki, aztán létrejött az Ellenállási Mozgalom. Tagja volt mindenki, aki harcképesnek bizonyult, bármilyen fajú, legyen akár Chiss, Twilek, ember stb...

Szintén szövetségre lépett a Lázadókkal a Sith Birodalom - amely felett John Keller és Cody Klón-Marsall Parancsnok vette át az irányítást – valamint a háború folytatásában jelentős szerepe volt a Független Rendszerek Szövetségének is, az újjászerveződött Független Rendszerek Konföderációja. Ryk Fett Hadúr állama beolvadt a Birodalomba és ő is részesedett az állam vezetésében.

Fél év elteltével a háború kezdete után Darth Cumison újra felfedte kiletét, de ezúttal ismeretlen helyszínen és akció végrehajtásával sikerült megölni őt. Ez alatt az idő alatt John Keller meghalt a Telos bolygón folytatott ütközetek során. Ryk Fett-nek köszönhetően, klónja a fejlett technológiának köszönhetően hamar elkészült a háború befejezése előtt. Tudata visszanyerése után újra megkezdte a háborút azok ellen, akik végeztek vele.

Ezek után még egy évig folyt a hadjárat, majd a WAR-Tech hadseregének jelet bocsájtó fővezérő állomását megsemmisítették az Aduba VI bolygóval együtt. Minden gép deaktiválódott a fővezérő megsemmisülése és az alapjel sugárzásának megszűnése után. Öt hónappal később, az invázió leverésével és a háború befejeztével megalakult a III. Galaktikus Birodalom, amely három birodalmi tiszt irányítása alá került. Ryk Fett Mandalore Hadúr, Cody és John Keller Klón-Marsall Parancsnok lettek az új vezetők. A Köztársaság - korábban lázadók – és a Független Rendszerek Szövetsége beolvadt, mint tagállam a Birodalomba, hogy együtt tartsák fenn továbbra is a Galaxis békéjét. Rengeteg reform bevezetése volt szükséges, a lerombolt területek újjáépítése a főváros kialakítása. Yavin után 60-ban kezdődött és 62-ben ért véget a Gép Háború.

Mialatt az állam megszilárdításán dolgozott minden politikus, addig a Galaxisban megmaradt Sith-ek visszatértek, hogy visszaszerezzék az uralmat maguknak. Kitért a Nagy Sith Háború. Ryk Fett mellé állt Jedi-k azonnal megpróbálták őket megállítani, de már túl késő volt. Rengeteg embert állítottak saját oldalukra, ezért a Birodalmi Hadsereg és a Haditengerészet közbeavatkozása is szükségessé vált. Y.u. 62-63-ig tartó csatározásokat a Birodalom nyerte meg.

Y.u. 64-ben beigazolódott mindenki rémálma. A feltérképezetlen galaxisokat járó kutatóhajók megerősítették, hogy csak ideiglenes győzelmet arattak két évvel ez előtt. Még aktív WAR-Tech gépeket észleltek a Belkadan bolygótól kifelé eső területeken, mint ahogy később kiderült, a Zykh nevezetű galaxisban. Mielőtt még támadásba lendülhetne az ottani kirendeltségük, megkezdtek ennek a helyzetnek a kezelését. Tudták mit kell keresni és nagyjából hol. Ottani lakosság segítségét kérve megtudták hol van a fővezérő. Azonnal hadihajókon nukleáris töltetet szállítottak oda, majd meg is semmisítették azt. Három hétig tartó krízis után végre megint nyugalmassá váltak a mindennapok, de nem sokáig...

Független Rendszerek Szövetsége megerősödött az elmúlt évek során, mivel kivonta magát minden harc alól. Galaxis feletti uralomra akart törni Y.u. 64-ben. Úgy néz ki a társadalmak és államok közti nézeteltérések nem simultak el, annak ellenére, hogy egykoron együtt harcoltak közös ellenségeikkel. Egy oldalon...

Néhány hónapnyi harc után letették a fegyvert fővárosuk megszállása és az államfő megölése után.

Viszont még mindig nem volt nyugalom. Y.u. 66-ban Darth Cumison és a régen meghalt Darth Copsy új testbe költözött lelkük visszatért. Cumison külön államot hozott létre egy Galaxisban, míg Copsy az állam fővárosát kísérelte meg elfoglalni és átvenni a hatalmat. Csak egy módon voltak hajlandóan átadni a hatalmat, ha életben hagyják a korábbi vezetőket és elfogadják a Neimoidia-i Egyezményt, amely sok pontot tartalmazott, mit szabad és mit nem az államfőnek.

Mivel nem tetszett neki az egyezményben semmi sem, ezért úgy döntött elhagyja a Birodalom területeit a felszólításra és nem tér többé vissza a Galaxisba.

Mindez idő alatt rohamosan fejlődött a hadiipar és a haderő létszáma. Már több mint 15 millió katona állt rendelkezésre, de még mindig nem volt elé ez. Több kellett, azért, hogy békét tudjanak teremteni, amely sok esetben kisebb összecsapásokat eredményezett a bolygó lakossága és a katonaság közt, de nem robbantak ki hosszan tartó háborúk.

Mialatt Darth Copsy a III. Galaktikus Birodalom feletti hatalmat követelte, addig Ryk Fett és népe kivonult a Zyk Galaxisba, majd ott új államot alapított. Már csak Keller és Cody Klón-Marsall Parancsnok irányította a Birodalmat, de még mindig nem volt meg a kellő politikai rendszer.

Cumison-nal és birodalmával később egy szövetségi megállapodás született, amely következtében rövid időre beolvadt az államba.

Y.u. 68-ban a WAR-Tech maradék erői egy kíméletlen csapást mértek a Galaxisra. Saját, távoli és felfedezetlen területeikről érkezett csapataik ellen már mindenki nagyon felkészült volt katonailag. Néhány hét elteltével egy számítógépes vírus összeomlasztotta a rendszerüket. Védtelenné váltak, majd minden fellelhető hajójukat és gyalogosukat bezúzták, felrobbantották, stb... Felszámolták a teljes létszámukat a gépeknek, így biztosak lehettek abban, hogy ez a technológia már nem fenyegeti őket, soha többé.

Y.u. 70. év. Az új politikai rendszer kialakulása után gazdasági csőd szélére sodródott a Birodalom. Nem a politikai rendszer és a felépítés miatt, hanem, mert a Gazdasági Miniszter rosszul végezte munkáját, valamint fölöslegesen költött és sikkasztott több százmillió kredit értékű pénzösszeget havonta. A hatalomra került legfelső vezető, John Keller, aki eltávolította az összes minisztert a posztjából, beleértve az akkori Darth Cumison-t is, aki Hadügy Miniszter volt. Cumison birodalma kilépett a tagállamok közül, majd ezt követte nem sokkal a Köztársaság is. Nem maradtak többé tagállamok. Cody, az egykori Gazdasági Miniszter külön államot hozott létre, III. Galaktikus Köztársaság néven, az Imperial Remnant Szektorban és még néhány környező szektorban.

Váratlanul jött egy közös ellenség, a Sybeph Bűnszervezet, akik hamar a Galaxis nagy ellenfeleivé váltak. John Keller semmibe véve erejüket, nem törődött velük, csak megpróbálta korábban megölni vezetőjüket Sybeph Thiddex-et, amely sikerült is. Ámbár a másodrangú vezetők átvették a vezetést és folytatták a céljukat, megerősítve erejüket, hogy leigázhassanak minden államot. Később elbuktak, mikor John Keller egy személyes bosszú hadjárat során meg nem ölte a vezetőket, aki még az előtt egy tábornoka volt. Ezúttal már nem volt ki tovább vigye a vezetést, meg már rádöbbentek, hogy a III. Galaktikus Köztársaság érdekét - miszerint végezzenek a szervezettel mihamarabb – nem lehet elsöpörni. Mind megadták magukat.

Az éles viták és viszályok azonban nem hagytak alább a Köztársaság és a Birodalom közt. Kismértékű támadás indult ellenük, azt követően, hogy a Yaga Minor bolygón az energiahordozóik nagy részét Keller emberei ellopták, hosszas kitermelés és harc után. Végül egy megegyezés után felhagyott a Birodalmi Haditengerészet a támadásokkal... Visszavonultak.

Körülbelül ezt megelőzően egy hónappal korábban a Birodalom megkezdte a IV. Galaktikus Birodalom felszámolását, Cumison államának eltiprását, mert segédkeztek a Sybeph Bűnszervezet hadjárataiban. Az ellenük folytatott küzdelmeik a képzett haderő, a jó taktikai kidolgozottság és a létszámfölény miatt sikerrel járt.

Y.u. 71-ben John Keller Birodalmi Elnök csapatai támadást hajtottak végre a Mistmoor Galaxisba száműzött Darth Copsy hadereje ellen. Egy bolygóról a régi és elmenekült Birodalmi Lovagok küldtek segélykérő jelet. III. Galaktikus Birodalom segítőkész volt, így nem Copsy megölésének céljával, de megkezdték a hadjáratukat. Birodalmi Lovagok csatlakoztak Keller államához. Keller megtudta, hogy fontos kutató állomása működik egy félreeső bolygón, amelyhez el is indultak, viszont oda már nem érkeztek meg. Félúton Copsy Nagyúr flottája állta útjukat, majd a hajókra átszállva mindenki lemészároltak, a Birodalmi Elnököt is beleértve. Ezt követően Fletch Nagydmirális, a Birodalmi Haditengerészet parancsnoka vette át az állam feletti irányítást. Birodalmi erők megkezdték kivonulásukat a területeikről, majd másfél hét után teljesen el is tűntek, mintha nem is lettek volna ott soha.

Y.u. 72. évben a John Keller második klónja is elkészült a kimagaslóan jó klónozási technikának köszönhetően és visszatérve elindította azt a hadjáratot, amivel visszaszerezte régi területeit, fővárostól kezdve a Tatooine bolygóig. Idő közben rájött, hogy a Birodalmi Lovagok veszélyt jelenthetnek rá nézve, ezért egy hadihajóval együtt megölette őket az Iktotch bolygó orbitális pályáján. Ekkorra már minden régebbi terület az ő irányítása alatt állt.

Köztársaságot titkosított dokumentumok feltárása nélküli információk hiányában csak annyit tudni, hogy a Birodalom valamilyen válaszcsoportot indított a Köztársaság ellen. Imperial Remnant Szektorban egy Plazma Bomba

robbanásában megsemmisült az összes oda tartozó bolygó, vagy jelentősen megsérült. Több milliárdnyian haltak meg ott. Megkezdődtek a sugárfertőzést megállító vegyszeres permetezések, túlélők utáni kutatások stb...

Ekkor a Köztársaság áttelepült engedély nélkül az Ord Janon bolygóra... Cody Köztársasági Miniszterelnök ezek után is ugyan úgy folytatta állama megmaradt népeinek vezetését, mintha mi sem történt volna.

Y.u. 73-ban Ryk Fett a Honoghr bolygóra visszaköltözött Mandalore Birodalma újra szövetségbe lépett a Birodalommal, azonban most két különálló államként éltek tovább mindennapjaikat, mígnem a Köztársaság vadászgépei támadásokat nem mértek a határok mentén cirkáló birodalmi csillagrombolókon. Már megelégedvén a Köztársaság folyamatos baklövéseit, Mandalore Birodalom és a III. Galaktikus Birodalom végső csapást mértek az Ord Janon bolygóra átköltöztetett Köztársasági fővárosra. ezek után Cody Miniszterelnök feloszlatta az államát.

Y.u. 74. évre megalakult a III. Galaktikus Birodalom jól kidolgozott és felépített politikai, gazdasági és még egyéb irányzatú rendszere, amelyben továbbra is John Keller a Birodalmi Elnök. Remélhetőleg ez a rendszer évekig ugyanígy fennáll majd gondok nélkül is.

II. Főváros

Cato Neimoidia. A főváros, amely másfél évtizeddel ez előtt nem hasonlított másra, mint egy kopár bolygóra. Miután véget ért a Gép Háború, a WAR-Tech inváziós géphadserege ellen, az újonnan megalakult állam, ami a III. Galaktikus Birodalom nevet kapta, megkezdte a bolygó kialakítását, hogy a megsemmisült Coruscant helyébe lépjen ez, mint új főváros. Hosszú munkálatok kezdődtek meg a felszínén, ahhoz, hogy fővárosnak lehessen minősíteni, viszont a legnagyobb cél az volt, hogy hasonló bolygóváros válhasson belőle, mint Coruscant-ból. Pár év alatt a sok százmillió ide hozott munkásnak köszönhetően sikerült felépíteni egy olyan várost, amely nagyobb méreteket ölt elődjénél is. Három hónap alatt úgy beépült a bolygó, hogy valójában nem maradt rajta egyetlen épségben megmaradt természetes terület. Az itt őshonos állatokat kitelepítették számukra megfelelő környezetbe vagy állatkertekbe vitték őket. Rengeteg fontos épület található itt...

- **Birodalmi Palota:** Közel 8 km magas, átmérője 2.748 méter. Ez minősül a Galaxis legnagyobb állami épületének, és nincs, amely méretben felülmúlhatná. Tetején a messziről is jól látható, hatalmas birodalmi lobogó leng, legfelső szintjén található a gyűlésterem, amelyben az államfők, katonai vagy egyéb más vezetők tartják megbeszéléseiket. 4. Szektor szintjén 30.000 katona állomásozik, ott van a Birodalmi Terrorelhárítás kisebb kommandós ereje. 8. Szektorban laknak az állam főbb vezetői, a Nagy Moffok, a Haditengerészet és a Hadsereg főparancsnoka, valamint a Birodalmi Elnök. Földszinten találhatóak az állami hivatalok.
Az egész épület 8 különböző szektorra van felosztva, aljától a tetejéig, mindegyik 1 km magasságot tesz ki. A 4. Szektorban található 3 vadászgép hangár és egy dokkoló. Egy hídszerű rész nyúlik ki az épület egyik oldalából, pontosabban a Keletiből. A dokkolóba képes beállni egy Titan vagy Pellaeon, esetleg egy ezeknél kisebb hadihajó. Az 5. Szektorban van az Energia részleg, ami az épület fűtéséért, áramellátásáért, vízszolgáltatásáért és más egyéb dolgokért felel.
- **Crystalvale Állami Bank:** Ez az állam elsődleges bankja, ahol rengeteg pénzt, **20 Billió** kreditet tartanak. Pár utcával arrébb található a Fővárosi Katonai Támazspont, ahol katonák ezrei állomásoznak, így folyamatos védelmet tudnak biztosítani a banknak. A Birodalmi Terrorelhárítás emberei is nagy számban vannak itt, állandóan ellenőrzik az épületkomplexumot. A széfeket 2 méter vastag elektromos működtetésű páncélaajtók védik. Az épületben 250 katona állomásozik éjjel nappal.
- **Katonai Akadémia:** Itt nem kiképző központ működik, csupán elméletben oktatják az újoncokat, vagy részesítik továbbképzésben őket. De tanulnak itt kisebb-nagyobb rangú tiszték is.
- **Politikai Negyed:** Itt laknak vagy kapnak ideiglenesen lakhelyet a Galaxis\Univerzum politikusai, akik valamilyen csúcstalálkozóra, esetleg gyűlésre érkeztek. Lakhatnak itt a Birodalom főbb kormányzói, diplomatái, stb.
- **Birodalmi Egyetem:** A legjobb egyetem, amely valaha épült. Rengetegen tanulnak itt, akik magas eredményeket szeretnének elérni életük során.
- **Központi Tömegközlekedési Állomás:** Innen indulnak, vagy érkeznek a fővárosba a Galaxis szerte közlekedő civileket szállító tömegközlekedési újrjárművek.
- **Fővárosi Katonai Támazspont:** Ezen a helyen állomásozik az 50.000 fős Birodalmi Bolygóvédelmi Felsőszíni Helyőrség. E mellett még a Birodalmi Terrorelhárítás 20.000 katonája a meglévő 350.000 főből. A Terrorelhárítás feladatköre ugyan az, mint a helyőrségé, csak ezek magasabban képzett kommandósok, akik feladata, minden áron megvédeni az Elnököt, a politikusokat és a fontosabb személyeket, ezek mellett a fővárosi épületeket.

Cato Neimoidia Több pontján védelmi állások találhatóan, amelyek egyenként 45-45 különböző űteget foglalnak magukba. Összesen 234 ilyen védelmi állás van, ami védhet a támadásoktól. Ezeket segíti a négy Golan III védelmi űrplatform és a három egész bolygót körülvevő pajzs támadás idején. A föld mélyébe még a Gép Háború idején Ryk Mandalore Hadúr egy szeizmikus bombát telepített, arra az esetre, ha ő meghal, vele robbanjon az egész bolygó. Ezt a bombát azóta sem lehet hatástalanítani, mert több mint 100 kilométer mélységben fekszik, valamint épületek százai magasodnak föléje. Ez csak a fővárosnak való kinevezés után 7 évvel derült ki, amikor már késő volt bármit is tenni ez ellen.

Található két fontos közterület is itt. Birodalmi Palota előtti Hatalom Tere, amely közepén három szobor áll, Cody-t, Ryk-ot és Keller-t mintázva, mindezt az állam megalakulásának emlékére. Itt zajlanak le a nagyobb ünnepek, felvonulások.

Másik a Szabadság Tér, amelynek helyén, még a bolygóváros megépülése előtt zajlott le a legnagyobb küzdelem a Gép Hadsereg ellen. Ezen a helyen fordult meg a háború menete, amikor az Ellenállás kezdte visszaszerezni az uralmát a Galaxis felett, elnyomóikkal szemben. Harcok a Mandalore Hadsereg győzelmével zárultak.

III. Határok

Szinte minden bolygó ide tartozik a Galaxisból, kivéve néhányat:

- | | | | |
|--------------|---------------|-----------|---------------|
| - Moonus | - Honogr | - Gamorr | - Omwat |
| - Mandel | - Kubindi | - Pzob | - Ando |
| - Bothawui | - Fwillswing | - Kamino | - Blenjel |
| - Kothlis | - Rinn | - Rishi | - Tatooine |
| - Krant | - Aduba III | - Ukio | - Ryloth |
| - Geddes | - Nimban | - Roon | - Sissen |
| - Korriban | - Saki | - Kowak | - Hypori |
| - Thule | - Ylesia | - Nyrvana | - Raxus Prime |
| - Ord Radama | - Do Soocha V | - Zios | - Naboo |
| - Twillssing | - Toydaria | - Eriadu | |
| - Kessel | - Barab I | - Sullust | |

A felsoroltak, mind valamelyik másik államhoz tartoznak. Nincs egyetlen független bolygó sem, legfeljebb a jelentéktelen bolygókon nem alkalmaznak helyőrséget. Határok mentén rengeteg védelmi állomás található. Mindegyik 5. szintű űrállomás, tele vadászgépekkel, körülötte pedig egy-két határvédelmi járőröző csillagrombolóval. Állandóan beosztásban van minden csillagromboló, mikor, és hol járőrözik. Radarról való leszakadásuk egyetlen jelenthet, megsemmisülést. Van minden hajóban egy jel, amely jeleket küld a főhadiszállásnak, ez csak akkor szűnik meg, ha felrobban a hadihajó. Találhatóak még más galaxisban fekvő területek is, amelyek szintén hasznosak. A Cumison Galaxisnak elnevezett törpe galaxis, eredeti nevén a nép nyelve szerint Haderach, három főbb részre van felosztva. Egyik Védelmi Főszektor, ahol a Birodalom Haditengerészetének kisebb része állomásozik. 77 bolygó tartozik ide. Második a Birodalmi Koalíciós Szektor. Itt található meg a Cumison Galaxisban kiépített második főváros, amely ezeknek a területeknek a felügyelését végzi, a bolygó neve a Brundisia. 261 bolygó található meg itt. Korábban ez volt a IV. Galaktikus Birodalom fővárosa, amelyet a Birodalmiak megtámadta és elfoglalták. Cumison államához tartozott, itt hal meg utóljára, az ostrom ideje alatt. Egy holdja van, az is az Epsylova jégbolygó, amelyen élet egyáltalán nincs.

Az utolsó, a harmadik pedig a Perem Régió, korábbi nevén a Szélső Bolygók Rendszere. Mindösszesen 422 égitest van itt. A legnagyobb bevétel innen származik, valamint a mezőgazdasági is kimagasló.

A teljes területi védelem rengeteg katonát és járművet, nem véletlenül is van fentebb említve, hogy mekkora is a haderő, hisz kellene a rend fenntartásához, mind. A Galaxis polgárainak száma meghaladja az egyes számlálások szerint a 100 Quadrillió lakost.

IV. Szövetségek

Két szövetséges állama van a III. Galaktikus Birodalomnak.

A Mandalore Birodalom, amelyet Ryk Fett Hadúr vezet, oldalán a hűséget esküdött Honoghr bolygón élő Noghri nép. Nyereséges kereskedelmi kapcsolatban állnak velünk, katonai erőben rettenetesen fejlettek, Keller fejében sokszor megfordul, vajon ki az erősebb. Ő vagy Ryk... Valójában nem azért érdeklő ki az erősebb, hanem azért, mert szeretné a Galaxis legfejlettebb államát irányítani, amely sikerült is, markában van az egész Intergalaktikus Szuperhatalom.

Másik szövetséges a Hongoray Sith Birodalma. Ezzel az állammal csupán csak szimpla szövetség áll fenn, nincs kereskedelmi és más kapcsolat sem. Mellette a Bothan nép áll, annak ellenére, hogy kisebb lázadások törtek ki Y.u. 74-ben részükről, amit Hongoray rendfenntartó erőinek pár hét alatt sikerült megfékeznie.

Birodalom oldalán szintén vannak hűséges népek. Például a Chiss-ek, Iktotchi-ak és a Mistmoor Galaxisban szerzett Thy'quedian nép a Thy'qed bolygóról. A Chiss nép rendelkezik a legnagyobb tisztelettel a régmúltban Birodalomnak szolgálatot tett cselekedeteikért, valamint Thrawn Főadmirális miatt is. A Thy'quedian nép a haderejéről híres.

Kiválóan sokoldalú csillaghajóik vannak, jó a fegyverzeti felépítésük, de a sebességük sem marad el. Jól értenek a rejtőzködéshez, no meg a hajóépítéshez, de csak kizárólag saját részükre.

Támaszpontok, parancsnokságok

I. Belkadan bolygó

Ez az égitest a Birodalom elsődleges főhadiszállása. Ide érkezik be minden katonai jelentés és folyamatban lévő hadműveletek fázisainak státusza. Lent, a felszín alatt 5 és 6 kilométeres mélységben vannak a bunkerek. Ott található a Harcírányító Központ, ahova befutnak a hadműveleti adatok. Legalább 6-700 ember foglalkozik ott az adatok kezelésével és az egységek folyamatos figyelésével a monitorok előtt ülve. Fegyverraktárak, személyzeti és katonai szállások, étkezők, szabadidő termek százai találhatóak a felszín alatt kiépített bunkerhálózatban. Reaktor van a legmélyebbre telepítve, 10 kilométer mélységben. Ott akkora a forróság és a nyomáskülönbség, hogy csak droidok képesek az ottani munkák elvégzésére. Megépítése óta csak három alkalommal járt lent valaki a droidokon kívül. Először, amikor felépült az egész bunkerhálózat, másodsorra, mikor üzemi zavarok támadtak és droidok nem voltak képesek elhárítani a problémát, védőfelszerelésben lement egy csoport a javításra. Kilenc órát töltöttek odalent, a felszínre már csak hatan tértek vissza, de elhárították a problémát. Akik odalent haltak meg, azok közül kettővel a láva hőmérsékletű energia folyadék végzett egy csőtöréskor, szó szerint leolvadt róluk minden, a harmadikkal pedig saját ügyetlensége végzett. A reaktor több száz négyzetmétert tesz ki, körülötte 90 hűtőakna van, bennük – 270°C hőmérsékletű folyékony anyaggal. Egyenként mindegyik több száz méter mély, ameddig a reaktor lenyúlik, de átmérőjük nem nagyobb 2 méternél. Tetejükön egy vastag hőszigetelő acélajtó van. Ebbe esett bele az egyik karbantartó, miközben le akarta ellenőrizni, minden rendben van-e. Feljönni már nem tudott, másodpercek leforgása alatt megfagyott, kimászni pedig nem tudott, hiszen nem volt helye elegendő mozgásra, kénytelenek voltak máig is ott hagyni a 61. hűtőaknában. Végül harmadsorra nem is olyan régen, egy felújításkor mentek le oda építészek és karbantartók. Egy olyan különleges Adaminum kristályt helyeztek a reaktorba, amely kimondhatatlanul nagy energiával szolgál. Megháromszorozza az bunkerhálózat teljes energiáját, több energia megy a felszíni lézergyűkba, stb... Azóta a reaktortermet acélbeton védi, nehogy elvihesse bárki onnan a kristályt. Csakis hosszú órák munkafolyamatával vehető ki.

A felszínen több ezer Turbolézer, Quadlézer, Ion Ágyú, Nehéz Turbolézer tornyok és még sokmás védelmi rendszer foglal helyet. Sűrű dzsungelekkel borított területeken és hegyek belsejében vadászgép hangárok rejtőznek. Az egyetlen épület, amely kimagaslik a felszínen, az John Keller személyes palotája, azaz otthona, amely saját tulajdonát képezi, nem tartozik az államhoz. Északi és a déli sarkkörnél vannak a "Nagy Dokkok". A föld mélyén óriási hangárokból csillagrombolók állomásoznak, tetejét hat acélkapu és pajzs védi.

Összesen **737 Millió** ember elszállásolására alkalmas hely van odalent, a "Nagy Dokkok" pedig **225** csillagrombolót képesek befogadni összesen.

II. UHSD Dokkoló állomás

Legnagyobb ismert dokkoló. Itt állomásozik a két Conqueror-osztályú Ultra-Nehéz Csillagromboló, a Conqueror és a Legend, amikor nem végeznek feladatot. Holléte szigorúan titkos, államtitoknak minősül, a hírek szerint valahol az Ismeretlen Régiókban van, és annak is a Chiss fennhatóságú részén.

Később ez adott helyet a Star Predator nevű csillagrombolónak az építéskor, annak a 850 kilométer hosszúságú monstrumnak.

III. KND Megfigyelő Állomás

Egy eldugott kém és megfigyelő állomás a Rhen Var bolygón, egy hegy belsejében, álcázó berendezésekkel ellátva. Mindenki azt hiszi, hivatalosan nincs ott élet, hiszen az egy fagyott jégkocka. Ám az ottani 4.000 fős állomány koránt sem mondható élettelennek. Különleges radarokkal, adászavarókkal, adásfogyókkal, hosszú távú kommunikációs és álcázó berendezésekkel rendelkezik. Mindez elősegíti, hogy megfigyelje a környező bolygókat, vagy a Galaxis egyes részeit, milyenek az ellenséges aktivitások bizonyos régiókban.

IV. Helska bolygó

Régebben ez üzemelt a Birodalom másodlagos főhadiszállásaként, de mára már csak egy szuperül kiépített raktár-bolygó. Szintén a mélyben bunkerek húzódnak, viszont itt sokkal kevesebb. Szétszerelt csillagrombolók alkatrészeit tartják itt. Védelme viszont megmaradt, még mindig ugyan olyan hatékonyak a fegyverei a felszíni invázió és a leszálló egységekkel szemben, mint a Belkadan védelmi rendszere.

V. Régió parancsnokságok

Mély Mag – Eclipse
Magvilágok – Korélia
Kolóniák – Fondor

Belső Peremvidék – Hapes
Terjeszkedési Régió – Yinchorr
Középső Peremvidék – Boz Pity
Külső Peremvidék – Utapau

Minden régióknak van egy parancsnoksága, ahol mindig a Nagymoffok tartózkodnak, mikor jelentősebb munkát igényel az adott régió rendjének fenntartása. Innen vezetnek azokat a bolygókat, amely valamelyik régió határain belül helyezkednek el. Politikai vezetést egyértelműen a Nagymoffok végzik, a fontosabb reformok és újítások elvégzéséhez pedig az Elnök parancs szükséges.

Egyéb

I. Kiemelten fontos űregységek

Hurrican Armada – Tarion Admirális
Fekete Sárkány Armada – Rosh Főadmirális
Evil Darkness Armada – Mereel Tengernagy
Szuper Armada – Hemming Admirális
Jester Armada – Kwon Admirális
Guardian Alakulat – Kier Tengernagy
Hiper Flotta – Rerich Főadmirális
Nova Hadtest – Wessel Főadmirális
NRH-1. Hazai Védelmi Flotta
NRH-2. Hazai Védelmi Flotta
NRH-3. Hazai Védelmi Flotta
1-2-3-4-5. Armada
BTR-21. Nehéz Űrhadosztály
BTR-15. Hadtest
1. Chiss Flotta
2. Chiss Flotta
3. Gyorsreagálású Chiss Flotta

Thy'qedian Armada
1. Fáklya Hadtest
2. Fáklya Hadtest
BTR-4. Utánpótlási Flotta
Hidra Alakulat
Feketelyuk Hadtest
Árnyék Alakulat
Cerberus Flotta
Holdfény Űrhadosztály
Plazma Űrhadosztály
Invisible Űrhadosztály
105. Csapásmérő Űrhadosztály
82. Csapásmérő Űrhadosztály
47. Hadtest
Radon Alakulat

II. Újonnan rendszeresített kézfegyverek

Titan Guard

Lézerkarabély\sugárvető: Voss L-AR
Gyalogsági lézergéppuska: K-80
Mesterlövész puska: Zeller H
Páncéltörő: SAAW 86
Lézerpisztoly: T-20

Shadowtrooper

Lézerkarabély\sugárvető: Lambert vagy Voss L-AR
Gyalogsági lézergéppuska: K-80
Mesterlövész puska: Pilum H-AVR
Páncéltörő: SAAW 86
Lézerpisztoly: T-20

Rohamosztagosok

Lézerkarabély\sugárvető: Krylov FA-37
Gyalogsági lézergéppuska: Bianchi FA-6
Mesterlövész puska: Pilum H-AVR
Páncéltörő: Sudnik VP
Lézerpisztoly: T-20

Felderítő Egység

Lézerkarabély\sugárvető: Turcotte SLG-1
Mesterlövész puska: Zeller H
Lézerpisztoly: T-20

Rad Gárda

Lézerkarabély\sugárvető: Lambert
Gyalogsági lézergéppuska: Bianchi FA-6

Flottaórség

Lézerkarabély\sugárvető: Krylov FA-37
Lézerpisztoly: T-20

Flotta Kommandó

Lézerkarabély\sugárvető: Krylov FA-37
Lézerpisztoly: T-20

Jármű pilóták:

Lézerkarabély\sugárvető: Turcotte SLG-1



T-20 lézerpisztoly



Voss L-AR lézerkarabély



Krylov FA-37 sugárvető



Turcotte SLG-1 kompakt lézerkarabély



Lambert sugárvető



Zeller H mesterlövész puská



Pilum H-AVR nehéz mesterlövész puská



Bianchi FA-6 lézergéppuska



K-80 lézergéppuska



SAAW 86 rakétavető



Sudnik VP rakétavető



Park 52 könnyű mesterlövész puska



Malkov RK-11 kompakt lézerkarabély



Clark 15B lézershotgun



Ganz HMG nehéz lézergéppuska



Baur H-AR sugárvető

III. Birodalmi árlista

Fegyver Típusa\Neve	Ár Kreditben
Conqueror-osztályú Ultra-Nehéz Csillagromboló	760 Milliárd
Destroyer-osztályú Ultra Csillagromboló	700 Milliárd
Titan-osztályú Nehéz Csillagromboló	860 Millió
Pellaeon-osztályú Csillagromboló	850 Millió
Malevolent-osztályú Szuper Csillagromboló	7 Milliárd 230 Millió
Ironseeker-osztályú Mega Csillagromboló	80 Milliárd
Acclamator I-II-osztályú Rohamcikáló	270-300 Millió
Interdictor-osztályú Cirkáló	95 Millió
Birodalmi-osztályú Csillagromboló	570 Millió
Victory-osztályú Cirkáló	57 Millió
Dreadnought-osztályú Cirkáló	100 Millió
Venator-osztályú Csillagromboló	170 Millió
Bellator-osztályú Csillagromboló	2 Milliárd 345 Millió
Sovereign-osztályú Szuper Csillagromboló	1 Milliárd
Eclipse-osztályú Szuper Csillagromboló	1 Milliárd 500 Millió
Golan I Védelmi Űrállomás	140 Millió
Golan II Védelmi Űrállomás	280 Millió
Golan III Védelmi Űrállomás	560 Millió
20 Megatonnás Nukleáris Rakéta\Bomba	500 Millió
40 Megatonnás Nukleáris Rakéta\Bomba	1 Milliárd
80 Megatonnás Nukleáris Rakéta\Bomba	1 Milliárd 500 Millió
160 Megatonnás Nukleáris Rakéta\Bomba	2 Milliárd
320 Megatonnás Nukleáris Rakéta\Bomba	2 Milliárd 500 Millió
Proton Torpedó	150 Ezer
Quad-Lézer Ágyú	50 Millió
Turbo-Lézer Ágyú	25 Millió
Iker Turbo-Lézer Ágyú	30 Millió
Hadihajó - Ion Ágyú	25 Millió
Felszíni - Ion Ágyú	40 Millió
Vadászelhárító Ágyú	15 Millió
AT-AT lépegető	1 Millió 700 Ezer
LAAT\i	1 Millió
LAAT\c	900 Ezer
Lambda Űrkomp	2 Millió
Theta Űrkomp	1 Millió
TIE Interceptor	620 Ezer
TIE Defender	1 Millió 200 Ezer
TIE Phantom	700 Ezer
TIE Felderítő	2 Millió
Scimitar Bombázó	1 Millió
Y-4 Transport	4 Millió
AT Barge Transport	5 Millió
Sentinel-osztályú Csapatszállító	2 Millió
AT-ST lépegető	850 Ezer
SPHA-T Önjáró Tüzérségi Löveg	3 Millió
AT-AMP kételtű páncélos	800 Ezer
AT -XT lépegető	600 Ezer

HAW\w A6 Ostromtank	2 Millió
Felszíni Mobil Pajzsgenerátor	20 Millió
Haditengerészeti Mobil Pajzsgenerátor	120 Millió
Speeder Bike	90 Ezer
Felszíni Mobil Bázis	90 Millió
AT-OT csapat szállító lépegető	1 Millió 340 Ezer
AT-AP lépegető	870 Ezer
TIE Tank	650 Ezer
AT-AA léghárító lépegető	1 Millió 200 Ezer
TX-130 Tank	1 Millió
AT-UT könnyű tüzérségi lépegető	1 Millió
Orbitális Ágyú	410 Millió
Swamprider	170 Ezer
Escort-osztályú Kísérőhordozó	260 Millió
Interceptor IV-osztályú Fregatt	84 Millió
Aggressor-osztályú Romboló	220 Millió
Keldabe-osztályú Csatahajó	175 Millió
Tartan Cirkáló	70 Millió
Viscount-osztályú Szuper Csillagromboló	670 Millió
MC40 Csillagcirkáló	100 Millió
MC80 Liberty Csillagcirkáló	350 Millió
MC80 Home One Csillagcirkáló	385 Millió
MC80B Csillagcirkáló	270 Millió
MC80a Csillagcirkáló	300 Millió
MC90 Csillagcirkáló	310 Millió
Nebulon-B Fregatt	90 Millió
Nebulon-C Fregatt	90 Millió
RZ-52 Dekard Teherűrhajó	42 Millió
Crusader-osztályú Korvett	70 Millió
StarViper Csillagvadász	300 Ezer
Vengeance-osztályú Fregatt	400 Millió
F9-TZ Felszíni Csapat szállító	700 Ezer
MZ-8 Mobilis Pulzuságyú	300 Ezer
Canderous Tank	330 Ezer
Tantive IV Koréliei Korvett	3 Millió

IV. Scimitar B-1 csatarepülő

Név: Scimitar B-1 csatarepülő

Gyártó: Kuat Drive Yards

Ez a harceszköz egy új generációs légköri harcokra tervezett csatarepülő. Külső szerkezetének felépítésében egy dolgot kivéve teljesen hasonlít a korábbinak számító Scimitar bevetési bombázóhoz.

Korábban 16 rakéta vagy bomba szállítására volt alkalmas, ám a rakétaindítók és a két elülső lézerágyú leszerelésre kerül erről a típusról. A bombák egy alulsó fegyvertároló rekeszben kapnak helyet, maximum 10 darab. A rakéták a szárny testhez való illesztésénél, oldalt kapnak helyet mindkét oldalon egy-egy fegyvertároló rekeszben, ahol maximum 3-3 darab számára van hely. Alkalmas még bunkertörő rakéták, illetve bombák, iongránátok és proton torpedók szállítására.

Pilóta fülke alatt egy SCB-1 forgócsöves gyalogság- és járműellenes lézerágyú kap helyet, amely másodpercenkénti 50 lövés leadására képes, a hozzá hordozott lőszer pedig 6.000 lövés leadását teszi lehetővé. A pilótáknak rövid sorozatokat kell leadniuk, hogy ne fogyjon el hamar a lőszerük. Folyamatos tüzeléssel két perc alatt kifogy a készlet, így rövid sorozatokkal kell irtani az ellenséges csapatokat.

Jól repül zuhanórepülésben és az őt üldöző vadászgépeket is könnyedén le tudja rázni, ám felvenni nem tudja velük a harcot.

A felszíni elhárító fegyverekkel szemben a rakétaelterelők védik meg.

Légköri sebessége a fegyverzet csökkenéséből adódóan kissé megnőtt. A Scimitar bevetési bombázóé 1.150 és 1.300 között van, ám a Scimitar B-1 csatarepülő eléri az 1.500 kilométer per óra sebességhatárt. Legalacsonyabb repülési sebessége 700 kilométer per óra, amely akkor szükséges, ha rövidtávon kell befognia valamilyen célpontot. Ez a csatarepülő főként légköri harcokra van tervezve, a számítások szerint űrbéli összecsapásokban a fegyverzet újfajta kialakítása révén nehezebben állná meg a helyét. Alkalmazása ellenére a Scimitar bevetési bombázót nem váltaná le és nem is fogja leváltani a Scimitar B-1 csatarepülő. A bevetési bombázóból egyetlen darabot se szerelne le a Birodalom, azokat ugyan úgy alkalmazná, mint eddig. Darabja 3,8 millió kreditbe kerül.

V. Szövetséges haderők

- Thy'quedian Flotta - összesen: 507 hadihajó

- 133 db Romboló
- 172 db Nehéz Fregatt
- 1 db Flottaparancsnoki csillagromboló
- 30 db Rohamcirkáló
- 84 db Cirkáló
- 47 db Anyahajó
- 40 db Korvett

- Thy'qedian Szárazföldi Haderő – összesen: 576.000 katona + 1.660 különféle jármű

- Reguláris Hadsereg: 83.000 fő + 470 különféle jármű
Önkéntesekből áll, akiket a civilek közül vettek fel. Többnyire könnyű felszerelésű és felfegyverzésű csapatok.
- Nemzeti Hadsereg: 458.000 fő + 1000 különféle jármű
Besorozott katonákból áll, sokuknak megfelelőbb kiképzést adtak, mint a Reguláris katonáknak.
- Királyi Elit Légio: 35.000 fő + 190 nehéz páncélos
Az államfő, Lord Jamkast elit hadserege, akik mindenek feletti legjobb képzésben részesültek. Dolguk: megvédeni az államfő életét, illetve komolyabb csatatereken való részvétel.

- Chiss Csillagflotta – összesen: 551 hadihajó

- 50 db Acclamator I-osztályú Rohamcirkáló
- 120 db Acclamator II-osztályú Rohamcirkáló
- 250 db Titan-osztályú Nehéz Csillagromboló
- 1 db Bellator-osztályú – zászlóshajó
- 10 db Interdictor-osztályú Cirkáló
- 62 db Dreadnought-osztályú Cirkáló
- 28 Broadside Rakétacirkáló
- 30 Escort-osztályú Kísérőhordozó

- Chiss Hadsereg

- 1.280.000 katona + 2.400 különféle jármű

Védelmi szervek\rendszerek

I. Birodalmi Testőrség

Szinte alig akad olyan dolog, amiben különbözne Palpatine Császár elit testőrségétől. Kiképzésük, kiválasztásuk, lojalitásuk nem változott, John Keller úgy gondolta, hogy az a régi testőrség elég jól beválhat, olyankor, amikor Palpatine Császárnak is szüksége volt rá. Szüksége volt neki is személyes védelemre és utazásaikor a területet biztosító katonákra, amit nem mindig lehet megoldani standard egységekkel, mert kellene olyanok, akik erre vannak kiképezve.

Hogy miben különböznek? Páncéljuk szintén piros és fekete színeken alapszik, ám ezek már Titan és Super Guard típust hordják magukon. A Titan fajtának egy könnyített változatát, amiből pár jelentéktelen holmit kihagytak a jobb mozgás érdekében, ugyanis az ő munkájuk még inkább igényli ezt, hisz nincsenek ott a frontvonalon. Tanulnak többek közt fénykardvívást is a régiekkel ellentétben és nagyobb tűrőképességre való felkészítést.

Kiképzésükkor egyszer sem hibázhatnak vagy bukhatnak meg, különben kizárják őket és visszarendelik őket eredeti egységükhöz. Civilek semmiképp sem jelentkezhetnek ilyen szolgálatra, kizárólag csak 5 évnyi katonai szolgálattal rendelkező férfiak, akik már elérték az Ezredesi rangot, de ha belépnek a Birodalmi Testőrséghez, onnantól kezdve korábbi rangjukat elhagyják, amelyeket a későbbiekben nem vesznek figyelembe semmikor sem. Veszélyes dzsungeleken keresztül teszik próbára őket több kilométernyi túlélő akciókon, teljes felszerelésben való menetelésre kényszerítik őket, sivatagokon kelnek át egyetlen kulacs vízzel vagy modellezett testőrségi feladatokat kell ellátniuk. Utolsó feladatként a Nal Hutta bolygón kell egy szerepet öltött Birodalmi Elnök modellezett érkezését előkészíteni, majd az „Elnök” látogatásáig védeni őt a bűnözők miatti veszélyes környezetben.

Keller az olyan hűséges és kitartó katonákhoz ragaszkodik, akik bármilyen helyzetben megállják mellette a helyüket, ha az életéről van szó. Némely kiképzéseken ő maga is részt vesz, olykor pedig beszáll egy küzdelemre a leendő gárdistáihoz kardvívásra. Azzal a technikával és tudással, amit még évekkal ez előtt tanított neki Darth Cumison Sith Nagyúr... Akiket nem talál alkalmasnak a vívás után, azt egyetlen szóval kirúgatja a további kiképzésről, így nem hiába lesznek feszültebbek és izgatottabbak az Elnök láttán a yinchorri kiképző központon.

Különleges egysége a Birodalmi Testőrségnek a Penge Osztag. Csak 10 főből áll, az egész Rendben ők viselnek Super Guard páncélt. Felelősek az Elnök védelméért bármi árá is legyen annak. Mindig mellette vannak, mikor szükség van rájuk, legtöbbször a rendezvényeken való megjelenésekor. Többiek csak előkészítik a terepet, megszervezik a menekülési utakat baj esetére és ideiglenesen megfigyelés alatt tartják a híresebb bűnözőket a környéken, akiktől biztosan kitelne valamilyen kaliberű merénylet.

Létszámuk ismert: 5.000 fő.

A Penge Osztag egy nagyon elit egység, ugyan olyan profik és keménylegények, mint a régi HAWX Ezred vagy a nemrég befutott Platina Század. Osztag vezetője: Crix Lamont Őrmester.

Régen egy egész kommandós ezred, a jól ismert HAWX, Neero vezetésével alakította Keller személyi testőrségét, de mikor az egész egység megsemmisült, újakra volt szükség. Ekkor jött ötletként a Birodalmi Testőrség megalapítása olyan formára, mint amilyen az régen is volt Palpatine uralkodása idején. Kezdetben Keller azon gondolkodott, hogy az éppen megalakulóban lévő Platina Századot veszi magához erre a feladatra, de ötletét elvetette, okulva a HAWX nyújtotta hátrányokból...

Ott éppenséggel a testőrsége a frontvonalon is teljesített szolgálatot, emiatt előfordult, mikor nem voltak kéznél szükség esetén, hanem egy lövészárokban lapultak vagy valamelyik dzsungelben meneteltek.

II. Birodalmi Járványügyi Hivatal

Ennek a hivatalnak a munkája kizárólagosan a biológiai és vegyi ártalmakra terjed ki, egyszóval kötelességük megfékezni a lakosság soraiban elterjedni képes járványokat, fertőzéseket. Foglalkoznak radioaktív sugárázással, vegyi támadás utáni szennyezés elhárításával, betegségek kezelésével és meggyógyításával.

Székhelye a Cato Neimoidia bolygón található a Központi Tömegközlekedési Állomástól pár száz méternyire.

Lényegében három különböző részlege van, amelyek folyamatos és összehangolt munkát igényelnek egymással a sikerek elérésének érdekében:

- **Járványügyi Kommandó:** Ez az 3.800 fős fegyverekkel felvértezett csoport felel azért, hogy Galaxis szerte képesek legyenek megfékezni egy járvány vagy betegség kialakulását, amennyiben az valamilyen mesterséges úton kerülne a civil zónákba. Az ártalmas egyének letartóztatásra, ellenállás esetén pedig likvidálásra kerülnek. Tagjai emelt szintű elsősegély ellátási oktatásban részesülnek. Nem kifejezetten a III. Galaktikus Birodalom területein belül tevékenykednek állandóan, hanem olykor nemzetközi vagy szimpla akciók keretében mennek más államokba elhárítani a veszélyt.

- **Járványkontroll Osztály:** Ebben a hivatali részlegben dolgoznak azok, akik a járványok megfékezésével foglalkoznak, amennyiben a kommandónak nem sikerült megfékeznie a vírusok kiszivárgását/elterjesztését. A kormány minden lehetséges eszközt biztosítja a Járványkontroll 40.000 főből álló osztályának, amivel a fertőzés megszüntethető az érintett zónákban.
- **Járványvizsgáló Osztály:** Csupán 600 főből áll, melynek dolga a vírusok elemzése, kutatása. Meg kell vizsgálniuk az újabb és ismeretlen betegségterjesztő vírusokat, hogy arra ellenszert tudjanak kifejleszteni, vagy ha már találkoztak korábban olyannal, felismerjék azt, majd tudják, mit kell a Járványkontroll Osztálynak bevetnie ellene.

Járványügyi Hivatal vezetője: Dr. Stabek Tre'rel Bothan származású férfi, akit ennek a nagy jelentőségű szervezetnek a vezetésére John Keller bízta meg Cody és Ryk ajánlásából, aki felismerte jó vezetői képességeit. A Gép Háború után egyre nagyobb volt a veszélye a Sith-ek részéről egy vírus mesterséges úton való elterjesztése, így hát szükség volt erre a kormány szervezetre.

Kezdetben kilátástalanul haladt a hivatal fejlesztése, hisz korábban ilyen feladatra specializált szervezetet még senki sem hozott létre. Anyagilag rengeteget fordítottak rá és csaknem leállították a Járványügyi Hivatal további működtetését, mikor a Bothawui-ról érkezett Dr. Stabek új javaslatokkal állt elő a vezetőségnek. Ryk volt az, akit elsőként meggyőzött érdekeiről a fejlesztéssel kapcsolatban, majd ő tovább adta a híreket Cody Gazdasági Miniszternek. Ő szintén elfogadta a papírra vetett javaslatokat, majd végül John Keller kezébe adták, aki vonakodva, hogy még több pénzre lesz szükség, – hadászati fejlődés pedig kiesik arra a hónapra – de hosszas gondolkodás után végül engedélyezte. Pár hét után jobban beindult a fejlődés, valamint képzetesebb tudósok és dolgozók álltak munkába Stabek erőfeszítéseinek hála, ám vezető még ekkor sem volt. Keller a Hadügyminiszter a többiek beleegyezésével nevezte ki a Járványügyi Hivatal vezetőjének Dr. Stabek Tre'rel-t, a 43 éves több diplomás és vagyonos Bothan férfit.

III. Birodalmi Bűnügyi Nyomozóiroda

A Khadui Szuperháború közepén alakult meg egy viszonylag csendes időszakban, mikor többnyire visszavonult az ellenség saját területeire megerősödni.

Megalakulására egy újonnan elhíresült, ám profi fejedelméssé vált, aki kezdetekben kiszámíthatatlan és nagy veszélyforrásnak bizonyult a Birodalom számára. Fejedelméssé neve, aki megalapította az I. Galaktikus Fejedelméssé Klánt, nem más, mint Templar Weagon. Korábban Templar egy hamis felvételt kezdett terjeszteni, miszerint John Keller Birodalmi Elnök együtt működik a Khadui Impériummal, amire a kapitalista állam vezetője eléggé meg is haragudott. Újságírók és riporterek ostromában közölte a nyilvánossággal a Nyomozóiroda megalapítását:

„Nos, kedves jelenlévők, mindenki jól figyeljen ide! A mai naptól fogva a pár órája megalakult Birodalmi Bűnügyi Nyomozóiroda, valamint az állam is háborút indít a bűnözés ellen! Első számú közellenségünk kézre kerítésében Den Quadrix és Cenvax Őrnagy fog segíteni. Többet nem mondhatok...”

Mindez alatt Templar Weagon-t értette, mint első számú közellenséget. A viszályok utána napok múlva véget értek, mikor kiderült, hogy valóban hamis volt az, amit Templar kezdett terjeszteni, Keller haragja pedig inkább megnyugodni látszott a többi problémájára való figyelme miatt, így beszüntette a fejedelméssé utáni nyomozást. Ám a Bűnügyi Nyomozóiroda továbbra sem zárt be, meghagyta olyan esetekre, amikor valóban szükség lesz rá.

Mindössze 560 dolgozóból álló iroda vezetője Cenvax Őrnagy lett. Pár nappal később Cenvax rendőrtisztet előléptették egy nagy fogásáért. Elkapta a Cato Neimoidia Alsóvárosainak hírhedt bűnözőjét és sorozatgyilkosát, akit már másfél éve üldöztek. Míg a standard rendőri erőknél nem sikerült a nyomára bukkanni, addig ő napok alatt kiderítette tartózkodási helyét, ezzel sikerült megszereznie magának az Alezredesi rangot.

Nyomozóirodája továbbra is fejedelméssé, rablók, gyilkosok és egyéb veszélyt jelentő személyek elfogásában tevékenykedik, ami nem kimondottan tartozik a katonaság feladatkörébe.

IV. Birodalmi Paranormális Ügyek Osztálya

Sokan azt sem tudják, hogy ilyen szervezet is van az állam tulajdonában, hiszen titkos ügyekkel foglalkozik, ám mindig vannak információk, amelyek ki szoktak szivárogni. Egyesek azt állítják, létezik, míg mások úgy gondolják, szó sincs arról, hogy van. Hivatalosan a kormány vezetősége elfogadta létrehozását, feladatuk miatt azonban erősen tagadják létezését a nyilvánosságtól. Darth Hongoray állítása az elmúlt időkben megerősítette fennállásának igazát, mikor nem hivatalos beszédében említést tett róla. Említette, hogy a Birodalomtól jártak az állam területén, pontosabban a Bothawui bolygón a Paranormális Ügyek Osztályától, majd különös konténerekkel távoztak. Hongoray ugyan nem kapott kérelmet Kellertől a szervezet titokban tartására, így ebből nem is lett bonyodalom. Keller mindent tagadott és tovább erősítette a népben a hitet, miszerint nincs semmi okuk az aggodalomra, az adófizetők pénzét nem titkos szervezetekre költik. Újságírók nagy erővel kutakodtak a Bothawui bolygóról elhozott titokzatos fémkonténerek után és volt, aki beszökött a Belkadan bolygóra, hogy fényképeket készítek az ottani titkos eseményekről, ám hamar lebukott, a Birodalom pedig hamar rávette: jobb, ha nem kutakodik tovább.

A csoport létszámáról senki sem tud pontos információt adni, hisz egy ilyen témát jobb elhallgatni, mint papírra vetni tényleges dolgozói állományukat. Annyi biztos, hogy egyaránt rendelkeznek Twi'lek, Chiss, Emberi, Iktotchi és Bothan fajú alkalmazottakkal.

Az osztály működtetéséért a hírforrások szerint Resan Gerlik, Chiss fajú női Moff felel, a Cadavine Szektor kormányzója. Központja minden bizonnyal a Belkadan bolygón létesült meg, a III. Galaktikus Birodalom katonai főhadiszállását képező erődbolygón. Talán pont azért, mert ott kellő biztonságban lehetnek a kíváncsi szemek elől és bármit végezhetnek ott titokban.

Általában Resan elteszi láb alól azokat a tudósokat vagy egyéb beosztású alkalmazottait, akikről teljességgel biztos, hogy információt akarnak kiszivároztatni, netán meg is tették már. Az Elnöknek tett jelentései szerint már 13 egykori alkalmazottja van fogságban a Cadavine Szektorbeli Zhar gázbolygó felett létesített úrállomáson, amelyet börtönnek rendezett be. Továbbá 2 embert és három twi'leket öletett meg, akik információkat adtak ki a kutatásokról. Később ezek igazát cáfolta Resan Gerlik, szintúgy Keller is ezt tette. A gyilkosságok ügyét később fejvadászokra és kormányellenes radikálisokra hivatkozva tusolták el...

Zhar feletti börtönállomás kívülről radarállomásnak van álcázva, ám belülről koránt sem az. A 3.000 rab számára kialakított börtönben csupán 1,7 méter magas cellák találhatók, ahol mindenütt bokáig érő koszos víz telepedett meg egy pár évvel korábbi csőtörés miatt. A folyosó padlózata magasabban van, mint a celláké, ezért az állandó védőfelszerelésben lévő őrköt nem is zavarja a mocskos víz, csak inkább a rabokat. Régen tiszta vízben már megtelepedett a por, a szenny és más mocskok, no meg a széklet és a vizelet, így nem csoda, ha védőfelszerelésben mászkálnak az őrk. Ráadásul az alacsony belmagassága a celláknak nem teszi lehetővé a rabok kényelmes felállítását, de a hely ezen felül csak a 40 cm magas és 160 cm hosszú ágynak, valamint egy 80 cm magas, rozsdás, kopott szekrénynek ad helyet. A bűz iszonyatos és nem hiába kerülnek ide azok, akik megszegték a Birodalomnak tett esküjüket, vagy komoly bűncselekmény részesei voltak. Az átlag életkor itt a bekerülést követően nem több 1,5 évnél. Ki még soha sem került senki, legfeljebb eldeformálódott csontozattal - szűk hely miatti kuporgás - hullaszékben. Naponta háromszor kapnak egy tányérnyi ételt, bőséges adagot, így az éhenhalás nem fenyegeti őket, inkább csak a fertőzésben való meghalás, ami minden napos. Ezen az állomáson mindenki megtanulhatja, milyen az igazi kínszenvedés!

Voltaképpen a Bothan Szektorból kiszállított titokzatos konténer tartalma a Bothawui felszínén lezuhant khadui felderítő gép roncsait tartalmazta, valamint néhány halott utasát a gépnek, akik nem szakadtak cafatokra a szerencsés módon egyben maradt utastérben. Akkor még nem tudták honnan jöhetett és mi volt az. Elszállították a Belkadan bolygóra vizsgálás és kutatás céljából.

Az osztály két különböző részlegre van osztva, amelyek külön-külön feladatot látnak el és más-más vezetővel rendelkeznek.

- **9-es Divízió:** Területbiztosítással foglalkoznak, illetve azzal, hogy a lehető legbiztonságosabban és titkosabban tudjanak értékes szállítmányokat egyik helyről a másikra elszállítani. Jelentős nagyságú létszámmal: egyes hírforrások szerint 10.000 katonát számláló katonai különítményről van szó. Standard rohamosztagos páncélt viselnek, ám jobb vállukon egy 9-es szám szerepel két karddal átszúrva. Vezetőjük X'jan Keever Parancsnok, aki jelen beosztása előtt az NB1 Ostrom Légiót vezette, majd mikor megalakult a Paranormális Ügyek Osztálya a Khadui Szuperháború kezdete előtt 2 évvel, Granier Marsall áthelyezte ide. Divízió katonáinak kötelessége a szigorú titoktartás, hisz mindenki tudja, mi lesz azzal, aki bármit is elmond a nyilvánosságnak. Resan Gerlik gondoskodik a jólétükről.
- **Parajelenség Kutató Részleg (PKR):** Nekik kell kinyomozni azokat a helyeket ahol tudományosan megmagyarázhatatlan jelenségek tűnhetnek fel, majd ha találtak olyat igyekeznek odamenni és kinyomozni, mi lehet az. Munkájuk szintén kiterjed olyasféle tevékenységekre, amiben még ismeretlen helyek, lények bukkannak fel. Meg kell tudniuk mivel állnak szemben, mit fedeztek fel és mi idézi elő. Mindezek titokban tartásában a 9-es Divízió segít, és ha kell ölni is képesek civileket, katonákat, bűnözőket, terroristákat a PKR tudósai által megfajított titkok megőrzéséért. Az itteni vezető Dr. Bic Vandreen, aki biotechnológia és atomfizika terén szerzett kimagasló eredményeket kutatásai során. Egyszer meg is kapta az év tudósa díjat személyesen John Keller Birodalmi Elnöktől. Az osztály dolgozóinak számáról semmit sem tudni, a hivatalos nyilvántartási jegyzékben ugyan szerepel, de senki sem szerzett róla pontos infót, így még megsaccolni sem lehet azt.

V. Birodalmi Terrorelhárítás

Hívhatjuk őket így is, vagy Galaktikus Rendvédelmi Erőknek, esetleg korábbi nevén: Birodalmi Válságügyi Kommandó.

E szervezet Y.u. 63-ban a Sithek ellen vívott újabb harcok lezárását követően pár nappal alakult meg John Keller Hadügyminiszter szervezésével. Kezdetben veterán harcosokból álló egységeket olvasztottak bele, így nem csoda, ha még ma is sokszor hallani olyanokról, akik megjárták a WAR-Tech inváziót többek közt. Később, mikor a

Terrorelhárítás létszáma elérte a 100.000 főt, onnantól kezdve soroztak be újonc katonákat, de természetesen megfelelő felkészítéssel kerülhettek csak szolgálatba. Fizetésük igen magas, így nem hiába küzdötték át magukat olyan sokan a nagy megpróbáltatásokkal teli kiképzésen. Az egyik legeredményesebb egység az 5. Hadosztály lett, amelynek katonái a legrövidebb idő alatt futották le a 4 kilométeres távolságot, mindössze 14 és fél perc alatt.

Birodalmi Terrorelhárítás legfőbb feladata a rend fenntartása a Galaxisban, ugyanis Keller szerint, ha valahol már súlyos probléma van, az könnyen kiterjedhet máshova is, így lennie kell valaki(k)nek, akik a probléma terjedését meg tudják állítani. Nincs annál jobb szervezet, amely direkt ilyen feladatokra van kiképezve, ráadásul hatáskörük és tudásuk kiterjed terrorcselekmények megfékezésére, és kormány ellenes lázadások leverésére. Emellett kötelességük az állam védelmét is szolgálni, közbeavatkozni a terrorcselekmények ellen, megteremteni a biztonságot a fővárosban, stb...

Y.u. 65. év végén elérte a tervezett 350.000 fős létszámot. Terrorelhárítást 35 hadosztályra bontható le, amely mellett van még egy flotta is kiegészítésképpen.

Székhelye a Birodalmi Palotában van a Cato Neimoidia-i fővárosban, ahonnan Yuurien Cornell Moff, a Bogden Szektor kormányzója irányítja és intézi a Terrorelhárítás ügyeit. Alatta a hierarchiában helyet foglaló beosztottja Lerner – chiss fajú – Tábornok, aki nagy odafigyelést fordít a katonák jó ellátására az állomáshelyükön és igyekszik jó bánásmódban is részesíteni mindegyikőjüket. Yuurien Moff csak a folyamatos ellátásra kellő pénzt biztosítja és a felszereléseket, a higiéniai dolgokat és a katonák kényelmének ügyét Lerner Tábornokra bízta, hisz neki sem kedve, sem ideje nincs ezekkel foglalkozni.

- **Hazai Flotta:** Ez a Birodalmi Terrorelhárításhoz tartozik, mint kiegészítő részleg. Ez a flotta szállítja a terrorelhárítás kisebb-nagyobb harci egységeit oda ahova kell és biztosítja számukra a védelmet is bolygóköri pályáról. Hazai Flotta parancsnoka Tyron Tengernagy, akit erre a feladatra Fletch Nagymirális bízott meg személyesen, ugyanis elődjét kénytelen volt zászlóshajójának fedélzetén agyonlőni. Az első parancsnoka a flottának Repok Flottillatengernagy volt, aki engedély kérése nélkül hagyta el a főváros dokkolóit a flotta teljes hajó állományával együtt, majd irányát a Belkadan felé vette, hogy megtámadni azt. Voltaképpen árulást szeretett volna elkövetni, de a legénység csak úgy tudta, hogy felszabadítani mennek a főhadiszállást ismeretlen lázadóktól. Hamar, még idejében ki is derült mire készül a Flottillatengernagy, majd a zászlóshajóra egy kommandó érkezett Fletch akkori Főadmirális vezetésével, majd gyorsan kézre is kerítették az amatőr puccsra készülő Repokot. Fletch habozás nélkül elővette lézerpisztolyát és szíven lőtte a flottatisztet, majd a mellette álló legénység tagjára nézett, aki még ekkor sem tudta, hogy mi történt és így szólt neki: „*Tyron Kommodore!* – olvasta le nevét az egyenruhájáról – *Mostantól Ön a Hazai Flotta Tengernagya és teljes körű vezetője!*”
A flotta mindösszesen 30 Acclamator I és 20 Acclamator II-osztályú Rohamcirkálóból, valamint 5 db Titan-osztályú Nehéz Csillagrombolóból áll. Ezek mindegyike teljesen feketére van festve. Zászlóshajónak a Protocol elnevezésű Titan-osztályú Nehéz Csillagromboló van kinevezve.
- **Hírszerzés:** Ez az osztály végzi az egész Galaxisra kiterjedő megfigyelést. Ellenőrzik a megfigyelés alatt álló személyeket, illetve a környező nagyobb államokat is megfigyelés alatt tartják. Kapcsolatban vannak a Rhen Var-i KND Megfigyelő Állomással. Minden rendkívüli eseményről nagyon hamar tudomást szereznek a fejlett hírszerzési és kommunikációs hálózatnak köszönhetően.

Parancsszintek

Fehér: Egységparancsnokságtól vagy az adott egység parancsnokától érkezik.

Zöld: Hadműveleti Irányító Központoktól.

Sárga: Főhadiszállástól.

Vörös: Haderőnemi (Felszíni vagy Haditengerészeti Erők Főparancsnoka) Főparancsnoktól érkezik az Elnök jóváhagyásával.

Fekete: Kizárólag az Elnöktől érkezik.

Források, segédanyagok:

www.egb.uw.hu

www.starwars.hu

www.megagames.com

A III. Galaktikus Birodalom felépítését készítette: Commander Keller as. John Keller Birodalmi Elnök – Illés Gergő
Készítve: [Star Wars: SITH TEMPLOM - A Sötét Oldal Urainak Központja szerepjáték fórumhoz](#)
Szerepjáték OFF topic: [Kenőmájas](#)

